



گوگل به کجا خواهد رفت؟



یادداشت

سعید طباطبایی

از اقتصاد مقاومتی تا توسعه آی تی

دبیر شورای عالی فضای مجازی کشور بر توسعه نقش سازمان‌ها برای حرکت به سمت پروژه‌های بزرگ ملی و ورود به بخش اقتصاد ICT خدماتی و صنعتی در کشور تاکید کرد. به نقل از روابط عمومی مرکز ملی فضای مجازی کشور، دکتر سیدابوالحسن فیروزآبادی در دیدار با رئیس و اعضای سازمان نظام صنفی رایانه‌ای تهران گفت: شورای عالی و مرکز ملی فضای مجازی به عنوان یک نهاد توسط مقام معظم رهبری تشکیل شده است و پنج مأموریت بزرگ در حوزه‌های مدیریت کلان، سیاستگذاری، برنامه ریزی، رصد و هماهنگی بر عهده دارد. وی در خصوص اهمیت اقتصاد ICT در کشور گفته است که مرکز ملی فضای مجازی کشور باید در فضای اقتصادی نقش بیشتری داشته باشد و بر همین اساس تصمیم گرفتیم یکی از معاونت‌های این مرکز را با گرایش اقتصادی فعال کنیم چرا که اقتصاد ICT می‌تواند باعث سرعت گرفتن پیشرفت کشور در حوزه‌های گوناگون شود. دکتر فیروزآبادی با بیان این که براساس مطالعه صورت گرفته دو برنامه کوتاه مدت و بلند مدت برای رفع مشکل اقتصاد کشور در دوران پسا برجام وجود دارد، تصریح کرد: در برنامه بلند مدت باید خدمات توسعه یابد و بخش خصوصی در حوزه ICT می‌تواند برای توسعه حوزه ICT خدماتی و صنعتی فعالیت کند. رئیس مرکز ملی فضای مجازی با اشاره به این که باید به توان داخلی تکیه کنیم و منتظر سرمایه گذاری خارجی نباشیم، گفت: معتقدم شرکت‌های بزرگ خارجی در حوزه توسعه اینترنت در کشور سرمایه گذاری نکرده و در حوزه‌های صنایع پایه ورود خواهند کرد بنابراین باید خودمان با عنایت به مبانی اقتصاد مقاومتی در این حوزه فعالیت کنیم. وی با تاکید بر این که نیازمند نگاه ملی و درون زا در فضای مجازی هستیم اظهار داشت: سازمان نظام صنفی می‌تواند در پروژه‌های بزرگ ملی ورود کرده و مدل اقتصادی تعریف کند تا ما بتوانیم براساس آن اقتصاد را توسعه دهیم و در صورتی که مدل خوبی ارائه شود از آن حمایت خواهیم کرد. وی در خصوص اهمیت رصد در فضای مجازی نیز افزود: باید در فضای مجازی رصد داشته باشیم تا متناسب با تحولات بتوانیم حرکت کنیم. رصد در فضای مجازی فقط محاسبه میزان تاثیر فناوری اطلاعات در GDP نیست و دغدغه‌هایی همچون اشتغال جوانان و ارائه محتوای مناسب نیز مطرح است، بنابراین سازمان نظام صنفی رایانه‌ای می‌تواند در کمیسیون‌های متعدد خود در این زمینه گزارش ارائه دهد. رئیس مرکز ملی فضای مجازی کشور اظهار داشت: زمانی که تکنولوژی متولد می‌شود بحث امنیتی، فرهنگی و اجتماعی آن دیده می‌شود و براساس آن مدل‌های اقتصادی مشخصی شکل می‌گیرد اما در کشور ما گاهی به مدل‌های اقتصادی، اجتماعی و فرهنگی که باعث شده آن تکنولوژی شکل بگیرد توجه لازم نمی‌شود بنابراین ما مشکلاتی در زمینه ICT که یک طرف آن انسان و فکر انسان است و روابط پیچیده‌ای وجود دارد مواجه هستیم. دکتر فیروزآبادی با اشاره به این که در نظام‌های غربی نیز در این زمینه مشکلات فراوانی وجود دارد، افزود: واقعیت این است که ساختارهای ما برای مدیریت این فضا باید آمادگی بیشتری داشته باشند.

رئیس مرکز ملی فضای مجازی کشور با اشاره به این که سازمان نظام صنفی رایانه‌ای نیز با توجه به این که سازمانی نو در این عرصه است برای انجام مأموریت خود کار سختی در پیش خواهد داشت، تصریح کرد: برای مشارکت سازمان نظام صنفی رایانه‌ای در تصمیمات کلان و سیاستگذاری در این حوزه که ایده آن براساس تبدیل دولت متصدی به دولت رگولاتور و مشارکت حداکثری سازمان‌های مردم نهاد در اداره دولت شکل گرفته است، باید این سازمان بتواند خود را برای ایفای این نقش آماده کرده، به استانداردهای لازم برساند و قواعد لازم را رعایت کند.

ماده ۳۸ لایحه "تنظیم برخی از احکام برنامه‌های توسعه کشور" با الغاء ضمنی ماده ۱۴ قانون وظایف و اختیارات وزارت ارتباطات، برای بخش مخابرات، به خصوص برای کاربران نسل‌های بالای تلفن همراه، راهگشا است. در صورت تصویب این ماده در مجلس و تایید شورای نگهبان، نخست دایره مدیریت طیف رادیویی سازمان تنظیم مقررات ارتباطات و سپس بخش خصوصی ارتباطات همراه کشور از تصویب آن، فیض خواهند برد. اما برنده نهایی، کاربران نسل‌های ۳ و ۴ همراه خواهند بود که منتظر راهاندازی خدمات تلویزیون همراه در کشور هستند.

آثار تصویب ماده سی و هشتم
از تبعات تصویب ماده ۳۸ لایحه تنظیم برخی از احکام برنامه‌های توسعه، لغو ماده ۱۴ قانون وظایف و اختیارات وزارت ارتباطات و دیگری مدیریت پذیر کردن منابع ملی کمیاب که اکنون بدون هیچ مدیریتی در مخابرات صداوسیما و نیروهای مسلح استفاده می‌شوند هستند. این لایحه به منظور دائمی شدن برخی احکام برنامه‌های توسعه، ارائه شده تا پس از تصویب آنها در مجلس نیازی به تکرار آن مواد در لایحه برنامه ششم نباشد. در این زمینه، در لایحه آمده: "در سال‌های اخیر احکامی با ماهیت دائمی بنا بر ضرورت در برنامه‌های توسعه تکرار شده و این امر منجر به حجیم شدن برنامه‌های مذکور با تکالیف متعدد برای دولت گردیده است، لذا به منظور رفع این مشکل و در جهت احصای احکام دائمی برنامه‌های یادشده که بستر توسعه فراهم می‌سازند، لایحه زیر برای تشریفات قانونی ارائه می‌شود."

متن ماده ۳۸ این لایحه
به منظور استفاده بهینه و اقتصادی از فضای فرکانسی، حفظ حقوق و مالکیت دولت و ایجاد ارزش افزوده، وزارت ارتباطات، نسبت به بازنگری و در صورت لزوم تخلیه و جایگزینی باندهای فرکانسی اقدام نماید. درک این که چرا با تصویب ماده سی و هشتم لایحه مذکور، تکلیف باند ۷۰۰ مگاهرتزی را که اکنون در اختیار صداوسیما است، روشن می‌کند، نیاز به دقت در متن ماده مزبور دارد. براساس تبصره این ماده، وزارت دفاع و پشتیبانی نیروهای مسلح، رگولاتور منابع کمیاب مورد نیاز مخابرات نیروهای مسلح می‌شود و چون در این تبصره، از صداوسیما نامی برده نشده، لذا صداوسیما ضرورتاً جزو موارد صدر این ماده قرار می‌گیرد و وزارت ارتباطات، قادر می‌شود نسبت به بازنگری و در صورت لزوم تخلیه و جایگزینی باندهای فرکانسی اقدام کند که "به منظور استفاده بهینه و اقتصادی از فضای فرکانسی، حفظ حقوق و مالکیت دولت و ایجاد ارزش افزوده" تکلیف تکه‌بندی‌های آزادشده در فرایند گذار از آنالوگ به دیجیتال در صداوسیما نیز روشن می‌شود.

ماده ۱۴ قانون
اماراساس ماده ۱۴ قانون وظایف و اختیارات وزارت ارتباطات،

برنده نهایی ماده ۱۴ قانون نسل‌های ۳ و ۴ همراه خواهند بود

دور خیز دولت برای ماده ۱۴ قانون وزارت ارتباطات

در صورت تصویب این ماده در مجلس و تایید شورای نگهبان، نخست دایره مدیریت طیف رادیویی سازمان تنظیم مقررات ارتباطات و سپس بخش خصوصی ارتباطات همراه کشور از تصویب آن، فیض خواهند برد



امور مربوط به طیف رادیویی، ارتباطات و مخابرات صدا و سیما و نیروهای مسلح از قلمرو این قانون مستثنی شده‌اند، بنوع این که برای مصرف منابع ملی کمیاب، مثل فرکانس، مدیریت تعریف و مشخص شود. از آنجایی که صدا و سیما منهای محتوا، یکسره ارتباطات و مخابرات است، لذا این استثنای کلی، در مدیریت منابع کمیاب اختلال ایجاد می‌کند. برای رفع این معضل، لایحه تنظیم برخی از احکام برنامه‌های توسعه کشور از سوی دولت تقدیم مجلس شده تا با قید یک فوریت در مجلس بررسی شود اما وکلای ملت در جلسه علنی صبح روز پنجم آبان ۹۴، با بررسی فوری این لایحه در مجلس مخالفت کردند. بدی ماده ۱۴ قانون وظایف و اختیارات وزارت این است که ناقص حاکمیت وزارت فاوا و زیرمجموعه‌هایش به طور کلی و نافی مدیریت منابع کمیاب ملی مثل طیف فرکانس است و سازمان صدا و سیما و نیروهای مسلح را از هرگونه تبعیت از مدیریت ملی طیف رادیویی کشور مستثنی می‌کند استثنایی که در نزد حقوق دانان ما، مصداق "استثناء مستهجن" است. زیرا تکلیف مدیریت منابع کمیاب مصرفی در بخش بزرگی از مخابرات کشور به وسعت سازمان صدا و سیما و نیروهای مسلح را مشخص نمی‌کند.

باند ۷۰۰ مگا هرتز برای صداوسیما
در حال حاضر تکه باندهای ۴۸ و ۱۹۰ و ۸۶۲ مگاهرتز که مربوط به کانال‌های ۶۹۴ تا ۷۹۰ مگاهرتز و کانال‌های ۴۸ تا ۷۰ مگا هرتز می‌شوند، از ابتدا در اختیار سازمان صدا و سیما برای بخش آنالوگ بوده که بخش‌هایی از آن، در فرایند گذار از فرایخش آنالوگ به فرایخش دیجیتالی برنامه‌های

شرکتی دانش بنیان با ۲۱ سال

مشاوره، طراحی، پیاده سازی، پشتیبانی و نمایندگی رسمی:

- پشتیبان گیری Veeam One, Acronis, Backup & Recovery
- سرویس های پست الکترونیکی Microsoft Exchange, Mdaemon, Qmail
- محمولات و سرویس های مایکروسافت Microsoft System Center, Microsoft Lync
- انواع یو پی اس و باتری GE, SOCOMEC, Inforise, Faran
- برگزاری دوره های آموزشی Kaspersky, Virtualization, MCSE, CISCO

- انواع آنتی ویروس های اورجینال تحت شبکه Kaspersky, Eset, Bitdefender
- انواع سرور، دستگاههای ذخیره سازی و تجهیزات شبکه HP, QNAP, EMC
- راهکارهای امنیت شبکه و تجهیزات مرتبط Sophos-Astaro, CISCO, PenTest
- مجازی سازی VM Ware, Hyper-V
- مانیتورینگ شبکه Solarwinds, PRTG

- اعطای نمایندگی فعال به مجموعه های معتبر در سطح کشور
- دفتر مرکزی: مشهد، سه راه ادبیات، نبش ابن سینا ۲/۳، ساختمان ۴۶، طبقه اول، واحد ۳

www.Nojanrayaneh.ir
051 38 48 56 00

یادداشت |

گلسا ماهیان

بازی‌های رایانه‌ای ایرانی از خطر مرز ردنشوند

خشونت، ترس، محرک‌های جنسی، استفاده از مواد مخدر و مسائلی از این دست از جمله عوامل تاثیرگذار در رده‌بندی بازی‌های رایانه‌ای به شمار می‌روند. رده‌بندی بازی‌های رایانه‌ای بر اساس پارامترهای مختلفی صورت می‌گیرد که عوامل متعددی در تعریف آنها تاثیر دارد. از سال ۱۳۸۶ سازمان رده‌بندی نرم افزارهای سرگرم کننده (اسرا) که به نوعی سیستم رده‌بندی سنی بازی‌های رایانه‌ای به شمار رفته و محتوای رده‌بندی و سن مناسب برای بازی‌های رایانه‌ای را تعیین می‌کند، توسط بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، تاسیس شد. بدین ترتیب با ایجاد یک تیم تحقیقاتی متشکل از ۱۷ روانشناس و هشت جامعه‌شناس بررسی این موضوع آغاز شده و این پروژه تحقیقاتی در پنج فاز مجزا تعریف شد. بر این اساس این طرح از سال ۱۳۸۶ در بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در دست اجرا قرار گرفت.

اما تیم مذکور برای تعیین رده‌بندی بازی‌های رایانه‌ای، چهار ویژگی در نظر گرفته که خصوصیات جسمی - حرکتی، خصوصیات ذهنی - روانی، خصوصیات عاطفی و خصوصیات اجتماعی از جمله این ویژگی‌ها به شمار می‌روند.

از نظر سنی نیز رده بندی‌های مختلفی برای این بازی‌ها در نظر گرفته شده و بازی‌ها برای گروه‌های سنی مختلف خردسال (بالای ۳ سال)، کودک (بالای ۷ سال)، ابتدای دوران نوجوانی (بالای ۱۲ سال)، نیمه دوم نوجوانی (بالای ۱۵ سال)، بزرگسالان، مجرد (بالای ۱۸ سال) و بزرگسالان متاهل (بالای ۲۵ سال) رده بندی می‌شوند. اما طبق اعلام سایت متعلق به بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، در رده بندی بازی‌ها از نظر محتوایی نیز مواردی مورد توجه قرار می‌گیرد که خشونت اولین مورد آنها به شمار می‌رود. نمایش خشونت، یعنی نمایش رفتاری که برای آسیب رساندن به دیگری از کسی سر می‌زند و دامنه آن از تخریب اموال و دارایی و آسیب رساندن، ناپود کردن، از کار انداختن غیر جاندار و موارد دیگر گسترده‌تر است. استفاده از تنباکو و مواد مخدر از دیگر موضوعاتی است که از منظر محتوای بازی‌ها مورد توجه قرار می‌گیرد چراکه مشاهده مصرف تنباکو یا مواد مخدر در بازی‌ها می‌تواند تابوی درونی اجتماعی مصرف نکردن آنها را برای مخاطب شکننده کند. محرک‌های جنسی نیز از دیگر مواردی هستند که مورد توجه قرار دارند. تنوع‌طلبی جنسی، روابط جنسی خارج از هنجارهای اجتماعی و غیره در بازی‌ها می‌تواند منجر به آسیب‌های روحی و جسمی مرتبط با نیاز جنسی مخاطب و موقعیت اجتماعی او شود. ترس، نوعی احساس درونی مبنی بر عدم امنیت و نیز بی‌اعتمادی به فضای موجود است. این احساس درونی می‌تواند در سنین مختلف منجر به آسیب‌هایی نظیر استرس‌های مزمن، لکت زبانه در کودکی و بیماری‌های قلبی تنفسی و همچنین حس بدبینی و رفتارهای محافظه کارانه در محیط اجتماعی شود. نقض ارزش‌های دینی نیز از دیگر مولفه‌هایی است که منطبق با اصول اسلامی در نظر گرفته خواهد شد.

نقض هنجارهای اجتماعی از دیگر موارد مورد توجه از نظر محتوا به شمار می‌رود و بر این اساس استفاده از کلمات رکیک و رفتارهای ناشایستی که منجر به هنجارشکنی اجتماعی می‌شود، از آسیب‌های اجتماعی است که کودکان و نوجوانان در بازی‌ها با آن آشنا می‌شوند. ناامیدی از دیگر محتواهای مورد توجه است. معیار ناامیدی در بازی‌ها مرتبط با احساسی است که بازیکن بر خلاف میل خود مجبور است عملی را انجام داده یا انجام ندهد. این اتفاق باعث ایجاد نوعی عذاب وجدان و احساس گناه در او می‌شود. بدین ترتیب تلاش بر آن است که بهترین سن یعنی سنی که در آن، بازی هیچ آسیب روانی و رفتاری نداشته و به ارتقا و رشد مخاطب کمک می‌کند برای هر بازی تعریف شود.

پیش انسان‌ها دانسته‌هایشان را در قالب کتاب‌ها جمع‌آوری می‌کردند. به همین خاطر من فکر می‌کنم که بزرگ‌ترین و مهم‌ترین کاری که در حال حاضر ما باید انجام دهیم، آرشيو کردن این کتاب‌ها در جهان مجازی است.

شما زمانی هم با گوگل شراکت داشتید، اما از عملکرد آن‌ها انتقاد کرده و به کارتان ادامه ندادید. دلیل آن چه بود؟

من فکر می‌کردم که مدیران گوگل به اندازه کافی با من صداقت ندارند و در بسیاری از موارد دیدم که اموری که به موفقیت کار مشترکمان برای آرشيو کردن مطالب مربوط می‌شد را از من پنهان می‌کردند، علاوه بر این گوگل هدفش از انجام هر کاری انحصاری کردن آن کار است و من به شدت با این موضوع مخالف بودم و به همین دلیل جدا شدیم.

پس خیلی تعجب کردید که گوگل تحت شرایط خاصی کتابخانه مشترکتان را تنها با نام خود ثبت کرد؟

من قصد ثبت نام خود را نداشتم و از ابتدا در این مورد با مدیران گوگل هم صحبت کرده بودم. همین برای من کافی بود که کتابخانه دیجیتالی دیگری توسط مرکزی به ثبت برسد که مورد اعتماد بیشتر کاربران اینترنتی باشد و گوگل برای این کار بسیار مناسب بود.

شما با مایکروسافت هم کار کرده‌اید، از کار با آن‌ها راضی بودید؟

من برای اسکن کتاب‌های قدیمی از شرکت‌های بسیاری کمک گرفتم، مدتی هم با مایکروسافت کار می‌کردم. اما به این نتیجه رسیده‌ام که برای انجام این‌گونه از کارها نباید زیاد روی کمک شرکت‌های تجاری مطرح حساب کنم چون آن‌ها بیش از هر چیزی به اهداف مادی و سودی که از این کار به دست می‌آورند، فکر می‌کنند.

همه شما را به عنوان یک کتاب‌دار دیجیتال و پیشگام در عرصه آرشيو اینترنتی می‌شناسند، آینده سیستم‌های کتابخانه‌های آنلاین را چگونه می‌بینید؟

به نظر من هر چه قدر هم که در این کار هزینه شود باز هم کم است و ارزش بسیاری دارد. من دوست دارم که تمام ناشران در این زمینه با ما همکاری داشته باشند و تمام کاربران به خوبی فرهنگ استفاده از این نوع کتابخانه‌ها را داشته باشند. در آینده‌ای نه چندان دور ما کتابخانه‌ای به وسعت جهان مجازی وب خواهیم داشت.



امروزه همه سایت Alexa را به عنوان یک سایت آماری می‌شناسند

مصاحبه با پروستر کاهل Brewster Kahle، بنیان‌گذار سایت Alexa

آمارهای اینترنتی را از او بگیرید

یک آرشيو اینترنتی بود. او برای رسیدن به این هدف سایت معروف و محبوب الکسا را ایجاد کرد. امروزه همه سایت Alexa را به عنوان یک سایت آماری می‌شناسند، این سایت بیشتر در زمینه مقایسه عملکرد سایت‌ها و پایگاه‌های مختلف جهان وب با هم عمل می‌کند.

هدف پروستر از ایجاد این سایت دسترسی جهانی به محتوای دانش مشترک در میان تمام کاربران اینترنتی بوده است.

پروستر اعتقاد دارد که با باز کردن محتوای هر مطلب و بررسی ابعاد مختلف آن می‌توان در میان کاربران اتحاد ایجاد کرد. پس از مدتی پروستر از مدیریت سایت الکسا هم کناره‌گیری کرده و این سایت را به شرکت معروف آمازون واگذار کرد تا این سایت تحت سایت آمازون در قالب یک سایت آرشيو گونه به فعالیت خود ادامه دهد.

سایت www.libraryjournal.com مصاحبه‌ای را با او انجام داده است که در ادامه می‌خوانیم.


ما شنیده‌ایم که در آینده هر موجودیتی که آنلاین نباشد، مثل آن است که وجود ندارد. من فکر می‌کنم که انگیزه شما از ساخت آرشيوهای اینترنتی یا کتابخانه‌های دیجیتال این موضوع است.

من هر آرشيویی که درست می‌کنم، هسته اصلی آن را کتاب‌ها تشکیل می‌دهند. از هزاران سال

لزوم داشتن نظم و ترتیب در جهان حقیقی برای همه ما به اندازه کافی روشن است، اما در جهان مجازی که ما بیشتر با داده‌های دیجیتالی سر و کار داریم، چگونه می‌توان این نظم و ترتیب را حفظ کرد؟ در جهان مجازی اینترنت و وب طبقه‌بندی داده‌ها و داشتن آرشيو اینترنتی یکی از مهم‌ترین مسائلی است که به چشم می‌خورد.

آقای پروستر کاهل (Brewster Kahle)، اولین فردی بود که آرشيو اینترنتی را راه‌اندازی کرد و موضوعاتی مرتبط با این بحث را به وجود آورد. پروستر متولد سال ۱۹۶۰ میلادی است و لیسانس خود را در رشته مهندسی رایانه از دانشگاه ام‌آی‌تی و مدرک فوق لیسانس خود را در رشته هوش مصنوعی از همان دانشگاه گرفته است. او از شاگردان استادان معروفی چون ماروین مینسکی و دانیل هیلز بوده است. پروستر انسان تنوع طلبی بوده و در طول زندگی خود تا به حال در شاخه‌های بسیاری گام برداشته و موفقیت‌های چشم‌گیری را هم به دست آورده است. به طور مثال او از اولین افرادی است که به فکر ایجاد ماشین‌های هوشمند سخن‌گو افتاد.

کاهل یکی از بنیان‌گذاران اولیه سیستم‌های WAIS است، این سیستم‌ها سرور جست‌وجو کننده متن هستند که در سال ۱۹۸۰ به عنوان یک پروژه و طرح، ایده ابتدایی آن‌ها مطرح شد. پروستر بعد از این که در این شاخه کمی حرکت کرد به جهت دیگری حرکت کرد و آن هم ایجاد پایگاهی برای ساخت



**اعطای نمایندگی فعال
به مجموعه های معتبر
در سطح کشور**






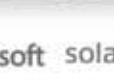

دفتر مرکزی:
مشهد، سه راه ادبیات، نیش
ابن سینا ۲/۳، ساختمان ۴۶،
طبقه اول، واحد ۳

www.Nojanrayaneh.ir
051 38 48 56 00

Design: Doornama Ad. 0915 513 8207

سابقه تخصصی در حوزه فناوری اطلاعات

با ما دنیا جای امن‌تریست ...
The world is a safer place with us

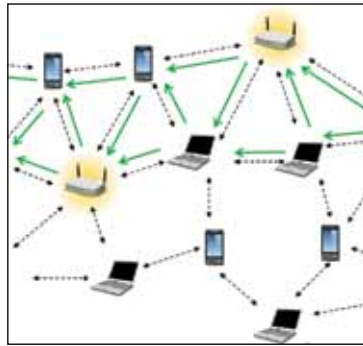








یک بومی دیگر در راه است؛ آیا می‌رسد؟

ماه، به پایان می‌رسد. ما نمی‌گوییم دوست نداریم پروژه‌هایی از این دست را ببینیم، می‌گوییم نداشتن نتایج ملموس و خروجی‌های مناسب رویه پدی در روند بومی‌سازی و ملی‌سازی پروژه‌ها و در نتیجه خراب کردن عنوان‌هایی مانند ملی و بومی است. اصولاً در ساختارهای موفق دنیا اجرای پروژه‌هایی از این دست نیازی فراتر از تعریف پروژه توسط مجموعه دولت دارد. مجموعه دولت از قانون‌گذار گرفته تا مجری و ناظر، به عنوان سیاست‌گذار باید راه را به گونه‌ای هموار کنند که علاوه بر تعریف پروژه، امکان مشارکت توسط افراد و مراکز مختلف فراهم باشد. در این فراهم‌سازی‌ها حتی باید نگاهی فراملی را هم در دستور کار قرار داد تا بتوان یک پروژه را رعینت بخشید.

به گزارش خبرآنلاین، مدیر کل دفتر بررسی‌های فنی و تدوین استانداردهای شرکت ارتباطات زیرساخت گفت: همزمان با هفته پژوهش عقد قرارداد برای ساخت روتر بومی انجام می‌شود. از این دست از بومی‌ها کم ندیدیم و اگر نحوه رفتار و برخورد با این دست از پروژه‌ها تغییر نکند، در آینده هم بدون شک شاهد این گونه ماجراها خواهیم بود. آیا سیستم‌عامل ملی را به یاد دارید؟ بر اساس همین گزارش غفار تبریزی، مدیر کل دفتر بررسی‌های فنی و تدوین استانداردهای شرکت زیرساخت ضمن تأکید بر موضوع امنیت شبکه با برخورداری از بومی‌سازی، گفت: شرکت زیرساخت مجری طرح و دانشگاه صنعتی شریف پیمانکار این پروژه است که تا آخر بهمن

علیرضا مظاهری



لینکدونی

پژوهشکده پزشکی

با تازه‌ترین پروژه‌های اجرایی حوزه سلامت آشنا شوید
اولین پیشنهاد لینکدونی این هفته به نظام جامع پژوهش و آموزش پزشکی کشور مربوط می‌شود. در پرتال اطلاعات پژوهشی پزشکی کشور که زیر نظر وزارت بهداشت، درمان و آموزش پزشکی و نیز معاونت تحقیقات و فناوری فعالیت می‌کند، می‌توانید ضمن آشنایی با فهرست پروژه‌های اجرایی حوزه سلامت و بهداشت، از آخرین رخدادهای حوزه بهداشت و سلامت مطلع گشته و تازه‌ترین گزارش‌های تصویری این حوزه را دنبال کنید. همچنین از دیگر بخش‌های این وبسایت می‌توان به فهرست دانشگاه‌های علوم پزشکی، فهرست مراکز تحقیقاتی پزشکی و عنوان بندی محتوایی پرتال اشاره کرد.

www.research.ac.ir

صنعت نفت

تحلیل‌های خبری منابع گاز و پتروشیمی را دنبال کنید
لینک بعدی این هفته را به صنایع نفت، گاز و پتروشیمی اختصاص داده‌ایم. وبسایت پتروننت به عنوان جامعه اطلاعاتی صنایع نفت، گاز و پتروشیمی محلی برای تحلیل خبرهای این حوزه می‌باشد. در پایگاه دانش این وبسایت، بخش‌هایی همچون دانشنامه مواد و تجهیزات، کتابخانه دیجیتال، اطلاعات پروژه‌ها و طرح‌ها، معرفی کتاب، پایگاه مقالات، پایگاه تحقیقات، نشریات و لغت‌نامه فارسی گنجانده شده است. همچنین معرفی کشورهای نفت خیز، دانشنامه مواد و تجهیزات، پایگاه شرکت‌ها، اخبار بازار کار، اخبار شرکت‌های عضو، همایش‌ها و کنفرانس‌ها از دیگر بخش‌های این سایت می‌باشد.

www.petronet.ir

دکتر فوت

مقالات مرتبط با بیماری‌های پا را مطالعه کنید
سومین لینک این هفته به یک وبسایت پزشکی مربوط می‌شود. وبسایت دکتر فوت اولین و پیشرفته‌ترین مرکز پزشکی پا در ایران، متخصص بیماری‌های پا می‌باشد. در این وبسایت تخصصی ضمن معرفی بیماری‌های پا مانند التهاب قشایی کف پا، پینه، پاچنبری، انگشت پای چکنسی و بیماری‌های دیگر، با درمانگاه‌های تخصصی پا همچون شاک و بو تراپی، خارپاشنه، اسکن کف پا، روش پی‌آرپی، جراحی میج پا و موارد دیگر آشنا خواهید شد. همچنین در این وبسایت قادر خواهید بود اخبار و مقالات مرتبط با بیماری‌های پا را دنبال کرده و از گالری تصاویر سایت دیدن نمایید.

www.drfoot.ir

دنیای موبایل

از قیمت‌های گوشی به صورت لحظه‌ای مطلع شوید
آخرین لینک پیشنهادی این هفته به دنیای موبایل اختصاص دارد. در وبسایت تخصصی جی‌اس‌ام می‌توانید از جدیدترین و آخرین اخبار بازار موبایل مطلع شده، محصولات مورد نظر خود را به صورت تخصصی مورد بررسی قرار داده، موبایل‌ها و ساعت‌های هوشمند جدید را جست‌وجو کرده و آن‌ها را از نظر فنی با هم مقایسه کنید. همچنین در این وبسایت شما قادر خواهید بود از آخرین قیمت‌های بازار موبایل اطلاع پیدا کنید. افزون بر موارد بالا، اطلاعات و اخبار آخرین اپلیکیشن‌های موبایل در بخش آرشیو اپلیکیشن‌های این وبسایت قابل مشاهده است.

www.gsm.ir

تیم Reality Editor اینترنت اشیا را ساده‌تر ساخت از مجازی به واقعیت



بلافاصله نرم‌افزار آن کنترلر را تشخیص داده و عملگرهای آن را نشان می‌دهد. حال کاربر می‌تواند آن عملگرها را به عملگرهای بخش‌های کنترلی دیگر متصل کند. برای مثال در کنترلر شیشه‌های درهای خودرو عملگرهای بالا یا پایین بردن وجود دارد که می‌تواند آن‌ها را به عملگرهای سرد و گرم کنترلر تهویه متصل کند تا رفتار مناسب را در زمان مناسب انجام دهد. برای مثال در زمان روشن شدن سیکل سرما یا گرما، پنجره‌ها به صورت خودکار بالا روند. تمام این کارها بسیار هیجان‌انگیز هستند و مموی از توانایی‌های آن در وبسایت Reality Editor آمده اما مسئله‌ای که پیش می‌آید این است که هنوز خانه‌ها برای انجام چنین کارهایی آماده نشده‌اند. برای همین گروه Reality Editor دست به کار شده و برای پیش بردن هدف خود پلتفرم نرم‌افزار متن‌بازی را به نام Open Hybrid برای توسعه‌دهندگان آماده کرده که آن‌ها را برای ساخت دستگاه‌های متصل به هم تشویق کند.

وبسایت این گروه به نشانی realityeditor.org معرفی شده است. اتصال اشیاء در خانه به یکدیگر شاید کمی عجیب به نظر برسد اما در مثالی که TNW برای توضیح این کار استفاده کرده این است که فرض کنید ترموستات هوشمند خانه خود را به گونه‌ای تنظیم کرده‌اید تا دمای مورد نظر شما را در خانه حفظ کند. حال اگر آن را به لامپ‌های خانه خود متصل کنید، می‌تواند آن‌ها را نیز در شب‌های تاریک و سرد زمستان پیش از آن که به خانه برسید روشن کند. یکی از برندهایی که تیم Reality Editor با آن در رابطه با پیاده‌سازی ایده‌اش صحبت کرده، سازنده خودروی آئودی است. شیوه کار نرم‌افزار Reality Editor بسیار جالب است. روی هر بخش از ماشین این خودرو ساز علایمی شبیه به QR نصب شده است. کاربر کافی است تا نرم‌افزار را اجرا کرده و دوربین خود را روی علائم هر بخش کنترلی ماشین زمان کوتاهی نگه دارد.

اینترنت اشیا شاید این روزها برترین عنوانی باشد که در نوآوری‌های حوزه اینترنت و فناوری اطلاعات به گوش می‌رسد. این عنوان در حال حاضر در ذهن بسیاری از افراد نامی تزیینی است اما پیش‌بینی می‌شود که در سال‌های نه چندان دور همان کاری را خواهد کرد که اینترنت با زندگی بشر انجام داد. اگر تحول آن بزرگ‌تر از تحول ایجاد شده توسط اینترنت نباشد، به احتمال زیاد کم‌تر از آن هم نخواهد بود. این هفته گروهی موسوم به Reality Editor که سه سال در MIT به منظور ساده‌سازی برنامه‌ریزی اشیاء موجود در خانه فعالیت‌های تحقیقاتی داشت، بالاخره نرم‌افزار iOS خود را معرفی کرد. به گزارش TNW کاربر در این نرم‌افزار به راحتی می‌تواند اشیاء موجود در خانه را به هم متصل کند. برای این کار کاربر تنها باید پس از تعریف اشیاء در نرم‌افزار، بین آن‌ها خطی رسم کند تا بقیه کارها به صورت خودکار انجام شود. خدمات این نرم‌افزار در





نماینده رسمی فروش محصولات اورجینال eset

THINK SMART

اعطای نمایندگی فعال
به مجموعه‌های معتبر
در سطح کشور

دفتر مرکزی:
مشهد، سه راه ادبیات، نبش
ابن سینا ۲/۳، ساختمان ۴۶،
طبقه اول، واحد ۳

www.Nojanrayaneh.ir
051 38 48 56 00

پیشنهاد هفته

نرم افزار نت نویس

تمام متون موسیقایی را به عنوان پی دی اف ذخیره کنید

اولین پیشنهاد نرم افزاری این هفته به یک برنامه جهت نت نویسی مربوط می شود. **Avid Sibelius** آخرین نسل از بهترین نرم افزار نت نویسی می باشد که نیاز بهترین سازنده های موسیقی، تنظیم کننده ها و منتشر کننده ها را بر طرف کرده و برای افراد مبتدی و دانش آموزان نیز بسیار مفید است. این نرم افزار اولین نرم افزار نت نویسی ۶۴ بیتی تولید شده می باشد که به شما اجازه می دهد تا از قدرت کامل سیستم های ۶۴ بیتی استفاده کنید. همچنین با این نرم افزار سرعت اجرای ابزار مجازی و افکت ها بسیار افزایش یافته و به شما امکان می دهد که به سادگی انواع فرمت های گرافیکی را وارد نرم افزار کرده و سپس آن ها را با قالب های زیبا برای انتشار و ساخت منابع آموزشی استفاده کنید. افزون بر موارد بالا می توانید تمام متون موسیقایی را به عنوان پی دی اف ذخیره کنید.

<http://goo.gl/pbapuV>

Size: 852 MB

تقویت عملکرد ماوس

در محیط ویندوز ماوس را به ذره بین تبدیل کنید

نرم افزار پیشنهادی بعدی این هفته درباره عملکرد نشانگر ماوس در ویندوز می باشد. در برخی فیلم های آموزشی مشاهده کرده اید که نشانگر ماوس به صورت های خاصی موضوع مورد تدریس را مشخص می کند. نشانگر گاهی اوقات مانند ذره بین عمل کرده و مطلب را بزرگنمایی و یا هایلایت می کند.

نرم افزار **PointerFocus** می تواند نشانگر ماوس شما را به صورت ابزاری برای ساخت فیلم های آموزشی و یا ارائه کنفرانس تبدیل کند تا بتوانید مطالب خود را بیشتر مورد دقت و توجه مخاطب قرار دهید. از مهم ترین ویژگی های این نرم افزار می توان به امکان زوم، توانایی دنبال کردن فوکوس با نشانگر ماوس، دارای هایلایت ماوس و نشان دادن کلیک ها اشاره کرد.

<http://goo.gl/rR1vxW>

Size: 1.5 MB

ارتقای کیفیت صدا

تمام نویز های در حال پخش را حذف نمایید

آخرین پیشنهاد این هفته به نرم افزاری جهت ارتقای کیفیت صدای پخش شده از سیستم اختصاص دارد. با کمک **DFX Audio Enhancer** ضمن بر طرف شدن مشکل کیفیت صدا در فیلم ها و موسیقی ها، صدایی با کیفیت اچ دی خواهیم داشت. همچنین این نرم افزار می تواند تمام نویز های در حال پخش را حذف کرده، بر تمام صداها و موسیقی ها تاثیر گذاشته و آن را با بهترین حالت ممکن پخش کند. از امکانات این نرم افزار می توان به افکت های حرفه ای برای توسعه صدا، پیش تنظیمات بهینه و قابل دستکاری برای انواع سبک موسیقی، آنالیز کننده طیف صدای دینامیک، حالت های قدرتمند پردازش صدا، پوسته های شیک و زیبا و صدای فراگیر سه بعدی اشاره کرد.

<http://goo.gl/kWDb3Z>

Size: 4.7 MB

بهبود وضعیت دسترسی به اینترنت

رشید زارعی



احساس نیاز افراد به اینترنت می باشد. از دیگر موانع می توان به بی اعتمادی و نگرانی در مورد به خطر افتادن حریم شخصی، مهارت اندک در زمینه استفاده از اینترنت، ارائه نکردن خدمات اینترنت در محل زندگی خانوارها، هزینه بالای خرید تجهیزات اتصال و خدمات اینترنت، نگرانی های فرهنگی و ناهماهنگی خدمات اینترنت ارائه شده با نیاز خانواده ها اشاره کرد. هر یک از این عوامل، موانعی در راه پیاده سازی دولت الکترونیک و پیشرفت انواع پروژه های حوزه اینترنت کشور است که بایستی با فرهنگ سازی، توجه و همت نهادهای مرتبط برطرف شود. تنها در این صورت می توان به بهبود جایگاه ایران در آینده نسبت به وضعیت فعلی امیدوار بود.

بر اساس آخرین گزارش اتحادیه بین المللی مخابرات از جمعیت آنلاین دنیا و نیز رتبه بندی کشورها از لحاظ سرعت دسترسی به اینترنت، جایگاه ایران نسبت به سال ۲۰۱۰ به میزان ۸ رتبه بهبود یافته است. اگرچه این تغییر چشم مثبتی در حوزه اینترنت برای کشورمان محسوب می شود اما همچنان مشابه گزارش قبلی در میان کشورهای خاورمیانه جایگاه مطلوبی ندارد.

در حال حاضر ایران رتبه ۱۴ را در میان کشورهای منطقه و رتبه ۹۱ را در دنیا به خود اختصاص داده است. در قسمتی از این گزارش به علل استفاده نکردن خانواده ها از اینترنت در کشورهای مختلف از جمله ایران اشاره شده که مهمترین آن نبود

بیش از یک پنجم مردم آمریکا به طور دائم آنلاین هستند اتصال هایی که دائم برقرار است



هوشمند به اینترنت متصل می شوند. حدود ۷۵ درصد از مردم این کشور برای اتصال به اینترنت از تبلت و تلفن همراه هوشمند استفاده می کنند. از بین افرادی که از این طریق متصل می شوند، ۸۷ درصد روزانه آنلاین هستند و ۲۷ درصد از آن ها به طور مداوم در اینترنت حضور دارند. موسسه تحقیقاتی Pew نتایج به دست آمده را بر اساس گروه های جمعیتی، تحصیلات و درآمد نیز منتشر کرده است. حدود ۲۹ درصد از بزرگسالان با تحصیلات دانشگاهی به طور مداوم و ۸۹ درصد از آن ها روزانه آنلاین می شوند. همچنین ۲۸ درصد از بزرگسالان با درآمد بیشتر از ۷۵ هزار دلار به طور مداوم و ۹۱ درصد از آن ها روزانه از اینترنت استفاده می کنند. آمار نشان می دهد که کاربران در مناطق شهری حدود ۹ درصد بیشتر از کاربران روستایی به اینترنت متصل می شوند.

طوری که ۳۶ درصد از افراد ۱۸ تا ۲۹ سال به طور معمول همیشه آنلاین شده و ۵۰ درصد از آن ها چند بار در روز به اینترنت متصل می شوند. این در حالی است که تنها ۶ درصد از افراد ۶۵ سال به بالا به طور مداوم از اینترنت استفاده می کنند و ۲۴ درصد از آن ها چند بار در روز آنلاین هستند. این اولین باری است که موسسه تحقیقاتی Pew گزینه ای با عنوان استفاده مداوم از اینترنت را در نظرسنجی خود آورده است تا تعداد دفعاتی که کاربران آنلاین می شوند مشخص شود. یکی دیگر از نتایج نظرسنجی مذکور این است که ۲۴ درصد از نوجوانان به طور مداوم از اینترنت استفاده می کنند و حدود ۹۲ درصد از آن ها روزی یک بار به اینترنت متصل می شوند در حالی که آمار بزرگسالان رقم ۷۳ درصد را در این زمینه نشان می دهد.

افزایش روزافزون دستگاه های تلفن همراه هوشمند و تبلت ها باعث شده است کاربران مدت بیشتری از زمان خود را صرف استفاده از اینترنت کنند. بر اساس یک نظرسنجی که توسط مرکز تحقیقاتی Pew انجام شده است، در حال حاضر ۲۱ درصد از مردم آمریکا به طور مداوم آنلاین هستند.

جوانان پیشواز هستند

۷۳ درصد از مردم آمریکا به صورت روزانه از اینترنت استفاده می کنند. علاوه بر ۲۱ درصد از افرادی که به طور مداوم آنلاین هستند، ۴۲ درصد از آن ها چند بار در روز و ۱۰ درصد از کاربران یک بار در روز به اینترنت متصل می شوند. حدود ۱۳ درصد از مردم آمریکا نیز تنها چند بار در هفته آنلاین هستند. در این نظرسنجی ۱۳ درصد از بزرگسالان اعلام کرده اند که از اینترنت استفاده نمی کنند. جوان ها در استفاده مداوم از اینترنت پیشواز هستند به

نتایج بر اساس پارامترهای مختلف
اکثر افراد بزرگسال در آمریکا از طریق تلفن همراه

نوژن رایانه پارس

نماینده رسمی محصولات HP

Server , Storage , Switch

اعطای نمایندگی فعال
به مجموعه های معتبر
در سطح کشور

دفتر مرکزی:
مشهد، سه راه ادبیات، نیش
ابن سینا ۲/۳، ساختمان ۴۶،
طبقه اول، واحد ۳

www.Nojanrayaneh.ir
051 38 48 56 00

INTELLIGENT. YOUR DESIGN. YOUR FUTURE.

ترفند ویندوز

توقف به روزرسانی خودکار ویندوز ۱۰



سال هاست که شرکت مایکروسافت از کاربران ویندوز خواهش می کند (!) که به روزرسانی های این شرکت برای ویندوز و دیگر محصولات این شرکت را دانلود و نصب کنند.

اما بررسی های این شرکت نشان می دهد که تنها ۳۰ درصد از کاربران اقدام به نصب به روزرسانی ها می کنند و بیشتر کاربران امنیت و سلامت رایانه خود را با مخاطره روبه رو می کنند.

این جا بود که مایکروسافت، امکان اعمال نظر کاربر بر دریافت و نصب به روزرسانی ها را در ویندوز ۱۰ حذف کرد. ویندوز ۱۰ خود به خود به روزرسانی می شود. این سیستم عامل از کاربر سوال نمی پرسد و در ظاهر، راهی طبیعی برای توقف دریافت خودکار به روزرسانی ها وجود ندارد.

علی رغم این که دریافت به روزرسانی ها کار واقعا عاقلانه ای است اما گاهی دلایلی وجود دارد که نباید به روزرسانی ها را دریافت نمود. برای آن دسته از کاربرانی که تمایلی به دریافت خودکار به روزرسانی های ویندوز ۱۰ ندارند، راه های آسانی وجود دارد. اگر به سایت های تخصصی مراجعه کنید، خواهید دید که می توان با دستکاری زمان بند ویندوز و یا تغییر برخی از کلیدهای رجیستری یا آدرس ها، ویندوز را در به روزرسانی خودکار ناکام گذاشت!

اما یک ترفند بسیار ساده تر و البته هوشمندانه وجود دارد که مانع از دریافت خودکار به روزرسانی ها توسط ویندوز ۱۰ خواهد شد. ویندوز ۱۰ طوری طراحی شده است که به روزرسانی خودکار را در هنگام اتصال به شبکه های نوع Metered انجام نمی دهد. به زبان خدماتی تر، شبکه Metered شبکه ای است که ترافیک اطلاعات آن محدود است و کاربر نمی خواهد به شکل بی رویه از اینترنت استفاده کند، بلکه استفاده از اینترنت را با دقت در نظر دارد.

کافی است شبکه ای را که به آن متصل هستید، از نوع Metered تعریف کنید تا ویندوز در طول مدت اتصال به این شبکه، از دریافت به روزرسانی ها خودداری کند. برای این کار، نشانگر ماوس را به سمت راست صفحه برده و گزینه Settings را از نوار کشویی انتخاب کنید. به بخش Network & Internet رفته و گزینه Advanced Options را انتخاب نمایید.

در پایین نام هر یک از شبکه های Wi-Fi شما، یک کلید با عنوان Set as Metered Connection وجود دارد. با فعال کردن این کلید، ویندوز در هنگام اتصال به آن شبکه، به روزرسانی ها را دریافت نخواهد کرد. اگر قصد دریافت به روزرسانی ها را داشتید، این کلید را موقتا غیرفعال نمایید.

اسکرپیت ها، راهی مشترک برای نفوذ به هر پلتفرمی
خطر اسکرپیت ها را جدی بگیرید



یکی از وجوه مشترک این دسته از اسکرپیت ها با برنامه های کامل زبان جاوا است. خطرناک ترین اسکرپیت ها، آن دسته از اسکرپیت هایی هستند که به JRE نیازمندند چرا که با اجرای JRE می توان اپلت ها را اجرا کرد.

در مواردی سطح توانایی اپلت ها بیشتر از مرورگر است. مرورگر نمی تواند بدون اجازه کاربر در هر نقطه از فضای هارد دیسک فایل ایجاد کند.

مرورگر نمی تواند در همه شاخه های رجیستری یک کلید جدید بسازد اما اپلت ها هیچ لایه محافظی ندارند و به تعبیری Sandbox هستند. پس اگر از JRE استفاده نمی کنید و تا کنون نیازی به آن نداشته اید، برای گرفتن آن عجله نکنید، چرا که رایانه شما یک راه کم تر برای ورود بدافزار دارد.

اما اگر JRE ها به کارتان می آیند، تا زمان نیاز آن ها را غیرفعال نگه دارید. خرج این اقدام، دانلود چند کیلوبایت اضافه تر است.

وقتی یک سایت به JRE نیازمند باشد و شما به مرورگر خود اجازه اجرای این اپلت را نداده باشید، پیامی نمایش داده می شود. حال اگر به اجرای اپلت متمایل باشید، می توانید آن را فعال کرده و در غیر این صورت پیام را نادیده بگیرید. بعد از فعال کردن JRE، صفحه دوباره بارگذاری می شود و این بار اپلت اجرا خواهد شد.

این روزها اپلت ها در بیشتر مرورگرها Pop Up محسوب می شوند.

استفاده از یک Pop Up Blocker، نه تنها شما را در مقابل تبلیغات ناخواسته ایمن می کند بلکه خطر اپلت ها را نیز کاهش می دهد.

بیشتری به یک برنامه بیفزاید. در واقع اسکرپیت ها چند خط کد هستند که به زبانی دیگر، لابه لای کدهای اصلی یک برنامه قرار می گیرند و نه از طریق زبان طبیعی ماشین که از طریق زبانی سطح بالاتر کامپایل و اجرا می شوند.

اولین اسکرپیت ها Batch های ساده بودند که مجموعه ای از دستورات تکراری را اجرا می کردند اما اسکرپیت های امروزی می توانند یک واسط گرافیکی داشته باشند و با استفاده از حقوق ارث بری، تمام حقوق و دسترسی های برنامه ای را که تحت آن اجرا می شوند، از آن خود کنند.

هر مرورگری می تواند در محل های خاصی فایل ذخیره کند و یا از کتابخانه های خاصی استفاده کند و به تبع، اسکرپیت ها نیز چنین توانایی هایی دارند. البته بعضی از اسکرپیت ها به طور قراردادی محدودیت های بیشتری دارند که این موضوع به قرار داد میان سازندگان مرورگرها و اسکرپیت ها بستگی دارد.

IE تنها مرورگری است که می تواند بیشتر اسکرپیت ها را اجرا کند در حالی که بیشتر مرورگرهای دیگر حداقل در اجرای VBScript عاجز هستند.

این بدین معناست که IE می تواند بیشتر در خطر باشد اما بیشتر اسکرپیت های آلوده به زبان جاوا اسکرپیت نوشته می شوند چرا که این اسکرپیت ها در همه مرورگرها و تقریبا در عموم پلتفرمها قابل اجراست. در سال های گذشته محدودیت های زیادی برای این اسکرپیت ها ایجاد شده اما هنوز هم این زبان ضعیف هایی دارد.

این دسته از اسکرپیت ها دقیقا خود زبان جاوا نیستند بلکه تنها شباهت زیادی از نظر نوع نگارش با آن دارند.

امکان اجرای اپلت ها با کمک چند خط از زبان جاوا،

هر روز هزاران بدافزار مختلف به رایانه ها نفوذ می کند و می شنویم که تروجان ها، کرم ها و ... باز هم مشکل آفرینند اما باید از خود بپرسی که چگونه این بدافزارها به رایانه ها راه می یابند؟

مرورگرها پنجره رایانه به جهان اینترنت و البته به روی بدافزارها هستند.

سایت ها، لینک های موجود در اسپم ها، نامه های الکترونیک، حاوی عکس، متن و فایل های دیگر هستند اما آن چیزی که رایانه ها را آلوده می کند، عکس و متن نیست بلکه کدهای اسکرپیت است. مدت ها رایانه های شرکت اپل و محصولات مبتنی بر اندروید از حملات سنگین بدافزاری در امان بودند اما دست آخر کلید باز شدن دژ محکم رایانه ها اپل و محصولات اندرویدی، اسکرپیت بود.

اسکرپیت ها بازیگر پشت پرده و راه بازکن بدافزارها هستند اما هیچ کسی از آن ها به بدی یاد نمی کند چرا که بیشتر آن ها مفید هستند تا آلوده و یا خطرناک. حتی در سایت گوگل هم اسکرپیت وجود دارد. برای امتحان هم که شده، یک بار امکان اجرای اسکرپیت را در مرورگر خود غیرفعال کنید تا ببینید چگونه مرورگر شما به طور دائم، با نمایش پیغام هایی از مزیت های اسکرپیت خواهد گفت تا سر انجام متقاعد به فعال سازی مجدد اجرای اسکرپیت شوید.

IE دائما پیغامی نشان می دهد که همه اسکرپیت ها خطرناک نیستند و این یعنی، "بعضی از آن ها خیلی خطرناکند" اما همچنان تمام سایت ها و سرورها از اسکرپیت ها استفاده می کنند و اگر این امکان به طور کامل برچیده شود، شکل وب نیز به طور کامل تغییر خواهد کرد.

اسکرپیت، برنامه کوچکی است که در دل یک برنامه دیگر اجرا می شود و به کاربر اجازه می دهد امکانات

کسری پاک نیت

فروش اقسام

• Mobile • Notebook • Tablet • TV •

Nojan Hamrah
گروه تجاری نوژن

■ اعطای نمایندگی فعال
به مجموعه های معتبر
در سطح کشور

■ دفتر مرکزی:
مشهد، سه راه ادبیات، نبش
ابن سینا، ۲/۳، ساختمان ۴۶،
طبقه اول، واحد ۳

www.Nojanrayaneh.ir
051 38 48 5605

Apple SONY LG SAMSUNG HUAWEI HTC

شهروند الکترونیک

اینترنت اشیاء

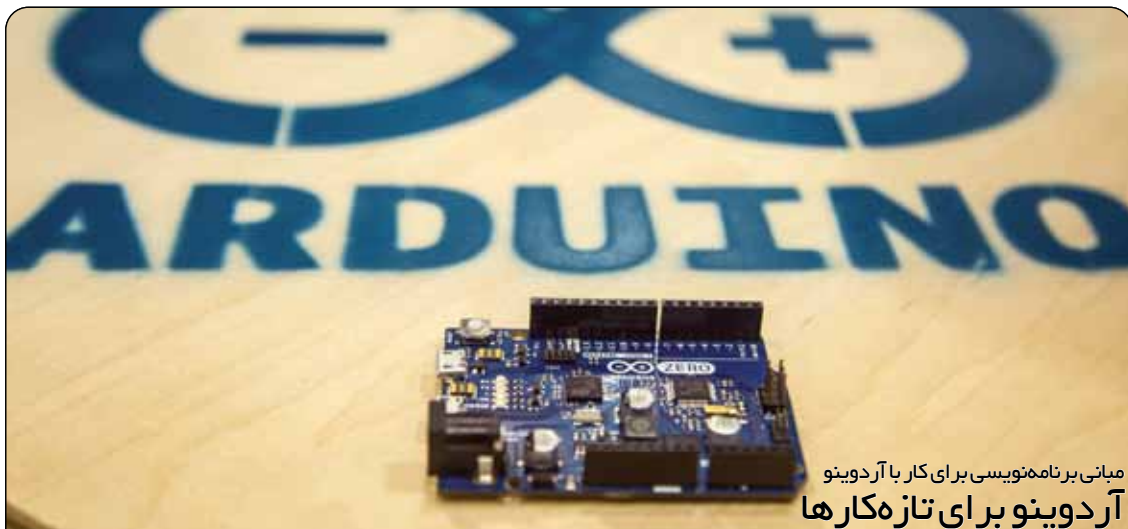


همانطور که در مطالب ویژه بیان کرده بودیم، اینترنت اشیاء (IoT) از متصل نمودن هر چه در اطراف خود می‌بینید به اینترنت و تعامل داشتن با آن‌ها می‌پردازد. از آن جا که ما نیز می‌خواهیم در مطالب آینده به این سمت برویم احتمالاً با خود این سوال را مطرح می‌کنید که آیا برقراری ارتباط بین اشیاء و تعامل با آن‌ها آسان و ارزان است؟ و آیا می‌توان بدون تجهیزات پیچیده و تنها با استفاده از کامپیوتر و چند وسیله ابتدایی اقدام به پیاده‌سازی چنین پروژه‌ای کرد؟

حقیقتاً سختی و یا سادگی یک پروژه بستگی به این دارد که شما چه راهی را برای رسیدن به هدف خود انتخاب می‌کنید. اتصال به اینترنت و پیاده‌سازی پروتکل‌های آن به تنهایی بسیار پیچیده و وقت‌گیر خواهد بود اما زمانی که از کتابخانه‌ها و ماژول‌های موجود استفاده کنید این مراحل بسیار سهل و آسان خواهد بود.

یکی از ماژول‌هایی که قصد داریم در این جا به معرفی آن بپردازیم ماژول esp8266 است که در دنیای اینترنت اشیاء انقلابی به وجود آورده است. ماژولی که با قیمت کمتر از یک پیتزا می‌توان آن را تهیه کرد! این ماژول یک چیپ WiFi داشته و از آن جا که آنتن آن روی PCB طراحی شده، برد بسیار زیادی هم دارد. در بسیاری از فروشگاه‌های اینترنتی از این ماژول به یک ماژول تبدیل WiFi به سریال (UART) نام برده می‌شود که از طریق AT COMMANDها که دستوراتی هستند که توسط پروتکل سریال به تراشه فرستاده می‌شوند، می‌توان اقدام به ارسال و دریافت داده از طریق WiFi نمود اما این ماژول کوچک و ارزان قیمت خیلی بیشتر از یک رابط سریال و WiFi است بلکه خود از یک میکروکنترلر قابل برنامه‌ریزی تشکیل شده است و مانند هر میکروکنترلر دیگری می‌توان آن را برنامه‌ریزی کرد. جالب است بدانید که میکروکنترلر موجود روی این ماژول به مراتب قوی‌تر و سریع‌تر از میکروکنترلرهای atmega 328 که روی بسیاری از بردهای آردوینو نیز استفاده شده، می‌باشد. این میکروکنترلر ۳۲ بیتی بوده و فرکانس کاری آن ۸۰ مگاهرتز می‌باشد. ۶۴ کیلوبایت رم ساختاری و ۹۶ کیلوبایت رم داده داشته و ۱۶ پین ورودی و خروجی دارد که علاوه بر WiFi و UART از پروتکل‌های I2C و SPI هم استفاده می‌کند.

همچنین در درون خود یک مبدل ۱۰ بیتی آنالوگ به دیجیتال هم دارد! بله همه و همه در یک ماژول ارزان قیمت و به اندازه یک بند انگشت! ماژولی که امروزه به یکی از پرفروش‌ترین‌های بازار رو به رشد اینترنت اشیاء تبدیل شده است. شرکت Espressif سازنده این ماژول، در سال ۲۰۱۴ یک SDK برای برنامه‌ریزی آن منتشر کرد بعد از آن در همین ماه‌های اخیر آردوینو امکان برنامه‌ریزی این ماژول را در IDE خود فراهم کرد و کار را برای استفاده از این ماژول پر کاربرد بسیار آسان نمود.



مبانی برنامه‌نویسی برای کار با آردوینو
آردوینو برای تازه‌کارها

ساده قابل انجام است، اکثر پردازش‌ها به چندین سیکل نیازمندند. برنامه‌های آردوینو از دو بخش یا تابع کلی تشکیل می‌شوند. اولین تابع که setup (تنظیم) نام دارد تنها یکبار پس از روشن شدن میکروکنترلر اجرا می‌شود و برای مقادیری‌های اولیه مورد استفاده قرار می‌گیرد. و اما بخش دوم، تابعی به نام loop (به معنی حلقه) است. تمامی دستورات این حلقه تا زمانی که میکروکنترلر روشن هست پشت سر هم تکرار می‌شوند. در واقع اگر داخل این حلقه دستوری قرار داشته باشد که تنها یک سیکل زمان برد آن دستور برای یک میکروکنترلر ۱۶ مگاهرتزی ۱۶ میلیون بار در ثانیه اجرا می‌شود. از آنجایی که برنامه نویسی میکرو در واقع همواره داخل یک حلقه صورت می‌گیرد عادت کردن به آن برای کسانی که به برنامه‌نویسی آن آشنایی ندارند کمی گیج‌کننده است که البته پس از مدتی به اصطلاح قلق آن دستشان می‌آید.

طرح اولیه
قبل از این که برنامه‌نویسی میکرو را شروع کنیم لازم است نیازمندی‌های خود را مشخص نماییم. این نیازمندی‌ها شامل تعداد ورودی‌ها و خروجی‌های مورد نیاز و نوع آن‌ها و همچنین سرعت مورد نیاز پردازنده است تا توسط آن میکروکنترلر یا آردوینوی مورد نیاز خود را انتخاب کنیم. پس از انتخاب میکرو و تجهیزات دیگر مثل سنسورها نیاز است تا نحوه اتصال آنها به پایه‌های میکرو را مشخص نماییم و تعیین کنیم که هر پایه چه نقشی ایفا خواهد کرد. در یک برنامه آردوینو تعیین نوع پایه‌ها به عنوان ورودی و یا خروجی و نامگذاری آن‌ها بر اساس نقشی که ایفا خواهند کرد در تابع setup صورت می‌گیرد اکنون که مقدمات برنامه نویسی آردوینو را می‌دانید، با ما همراه باشید تا در شماره آتی اولین برنامه آردوینو را نوشته و با مراحل اجرای آن آشنا شوید.

رضا رهنمای مقدم

رشد سریع میکروکنترلرها
پس از این که برنامه‌نویسی میکروکنترلر با زبان C ممکن شد بسیاری از برنامه‌نویسان که تنها در زمینه‌های نرم‌افزاری کار می‌کردند و توان برنامه‌نویسی بالایی نیز داشتند رو به برنامه‌نویسی میکروکنترلرها آوردند و به این صورت فاصله بین سخت‌افزار و نرم‌افزار کم‌تر شد. کم‌تر شدن فاصله بین سخت‌افزار و نرم‌افزار باعث شد که بسیاری از افرادی که در حوزه نرم‌افزار کار می‌کردند قادر به طراحی و ساخت ایده‌های خود شوند اما هنوز هم برنامه‌نویسی میکروکنترلر پیچیدگی‌های خاص خود را داشت و فراگیری آن نیاز به تجربه و دانش خاص خود آن‌ها را داشت.

آردوینو
پس از موفقیت استفاده از زبان سطح بالا برای برنامه‌ریزی میکروکنترلرها، پدیده آردوینو به وجود آمد. آردوینو برنامه‌نویسی میکروها را یک مرحله به جلو برد و بسیاری از پیچیدگی‌های آن را کم کرد. با استفاده از آردوینو و کتابخانه‌های آماده موجود در آن اتصال میکرو به انواع تجهیزات جانبی مثل LCD و انواع سنسورها بسیار آسان گشت. آردوینو تا حد امکان پیچیدگی‌های سخت‌افزاری را از بین برد به گونه‌ای که تقریباً بیشتر بار طراحی یک مدار بر روی برنامه نویسنده آن افتاد.

ساختار برنامه‌های آردوینو
همانطور که حتماً می‌دانید هر میکروکنترلر یک واحد پردازشگر مرکزی دارد که با یک فرکانس مشخص، مثلاً ۱۶ مگاهرتز (۱۶ میلیون پالس در ثانیه) کار می‌کند. به هر کدام از این پالس‌ها یک سیکل کلاک گفته می‌شود و در هر کدام از این سیکل‌ها پردازشگر می‌تواند یک عمل پایه مثل گرفتن یک دستور، دسترسی به حافظه و یا نوشتن داده را انجام دهد و از آنجا که در هر سیکل فقط یک دستور

برنامه‌های کامپیوتری شامل تعدادی از دستورات هستند که به یک کامپیوتر می‌گویند تا چگونه کاربر با سخت‌افزار تعامل برقرار نماید و به پردازش داده بپردازد. برای برنامه نویسی اولین کامپیوترهای قابل برنامه‌ریزی، برنامه‌نویسان مجبور بودند که مستقیماً با سخت‌افزار در ارتباط باشند. کار با این زبان‌های برنامه نویسی بسیار طاقت فرسا بود به گونه‌ای که تنها نمایش داده‌ها بر روی صفحه نمایش به حدود ۱۰ یا ۲۰ دستور نیاز داشت. به این زبان‌ها که رابطه‌ای نسبتاً مستقیم با سخت‌افزار دارند زبان‌های سطح پایین گفته می‌شود. در مقابل زبان‌های سطح بالاتری مثل C، C++، پاسکال، فورترن و جاوا که بعدها به وجود آمدند از زبان‌های کامپایلری نامیدند. در این زبان‌ها برنامه نویسنده دستورات عمومی‌تری نوشته و کامپایلر (که یک بخش نرم‌افزاری است) این دستورات را به زبان ماشین ترجمه می‌کند و به این ترتیب است که زبان‌های سطح بالا خوانایی بیشتری دارند. زبان‌های سطح بالا به سرعت رشد کردند و تقریباً سال‌هاست که کسی برای نوشتن یک برنامه کامپیوتری از زبان‌های سطح پایین استفاده نمی‌کند. اما این قضیه در مورد میکروکنترلرها و برنامه‌نویسی آن‌ها صادق نیست. حتی هنوز هم بسیاری از برنامه‌نویسان میکروها از زبان‌های سطح پایین برای برنامه نویسی آن‌ها استفاده می‌کنند. البته گاهی این کار توجه منطقی دارد چرا که تبدیل زبان سطح بالا به سطح پایین ممکن است باعث تولید کدهای اضافی شده و اجرای برنامه در میکروکنترلر را که قطعاً قدرت بسیار کمتری از یک کامپیوتر دارد کندتر نماید اما آیا همیشه استفاده از تمام توان یک میکروکنترلر لازم است؟ باید بگوییم که جواب این سوال در بیش از ۹۰ درصد مواقع خیر است. به همین دلیل بود که برنامه‌های مختلفی برای برنامه‌نویسی میکرو به زبان‌های سطح بالا مثل C و Basic پا به عرصه وجود گذاشتند تا برنامه‌نویسی میکروکنترلرها را کمی سهل‌الوصول نمایند.

ساملی انواع گالاهای دیجیتال




اعطای نمایندگی فعال به مجموعه‌های معتبر در سطح کشور

دفتر مرکزی:
مشهد، سه راه ادبیات، نبش ابن سینای ۲/۳، ساختمان ۴۶، طبقه اول، واحد ۳

www.Nojanrayaneh.ir
051 38 48 5605

همراه : ۰۹۳۷ ۹۳۷ ۳۷۸۰ / ساعات تماس : ۱۰ الی ۱۸



به این ترتیب دیگر نیازی نبود که کسی حتما در خاطرش داشته باشد که پایتخت فلان کشور کجاست و حتی الزامی هم برای به خاطر سپردن آدرس وب سایتها یا ساده ترین مفاهیم وجود نداشت و گوگل دات کام، به پایگاهی برای همه مردم جهان تبدیل شد که می توانستند پاسخ هر سوال خود را در آن پیدا کنند. اما در صنعت رو به تغییر فناوری هیچ وقت شرایط ثابت نمی ماند. در حال حاضر نیاز مردم تغییر کرده است و دیگر کاربران نیاز چندانی به وجود کامپیوترهای شخصی، احساس نمی کنند. گوگل هم این شرایط را به خوبی درک کرده است و کمپانی آلفابت تصمیم گرفته است که استراتژی گوگل را مطابق روز آپدیت کند. در ماه می، این شرکت اولین اطلاع رسانی در این زمینه را انجام داد و اعلام کرد که برای اولین بار در عرض سالهای گذشته، جستجوی موبایلی از جستجو در مرورگرهای نسخه دسکتاپ، در ۱۰ کشور پیشرفته، پیشی گرفته است. البته گوگل از این شرایط با عنوان یک فرصت استثنایی یاد کرده است اما به وضوح اعلام کرده که باید راه و روش این شرکت هم تغییر پیدا کند. یکی از معاونین ارشد گوگل با نام آقای آمیت سینگال که تمامی محصولات مرتبط با واحد جستجوی گوگل زیر نظرش توسعه پیدا می کنند، در این رابطه اعتقاد دارد که:

اگر از یک نفر که چندان هم با شرکت های فعال در صنعت فناوری جهان، آشنایی زیادی ندارد، پرسیم که از نظرش موفق ترین شرکتی که در این عرصه فعالیت دارد، چه شرکتی است؟ بدون شک، یکی از نام هایی که در ذهنش نقش می بندد، نام «گوگل» است. از همان سال های ابتدایی فعالیت گوگل، نام غول جهان فناوری روی این شرکت نهاده شد و با توجه به کارهایی که این شرکت در سال های اخیر انجام داده است، هنوز هم این نام برانده این گوگل است. در ابتدای کار این شرکت با گوگل دات کام یا در حقیقت همان موتور جستجوی گوگل کار خود را آغاز کرد. دوران طلایی گوگل هم با همین موتور جستجو شکل گرفت و برای سال ها، همین وب سایت، آغازگر ورود میلیون ها کاربر به بخش های مختلف وب در جهان بود. برای سال های زیادی، همین موتور جستجو، عامل اصلی درآمدزایی گوگل بود و با اتکا به آن گوگل تبدیل شد به با ارزش ترین کمپانی اینترنتی در جهان. با ادامه همین استراتژی گوگل توانست در زبان مردم جهان با قومیت ها و ملیت های مختلف به یک واژه یا در حقیقت فعل تبدیل شود. گوگل نامش را در دیکشنری آکسفورد به عنوان یک فعال به ثبت رساند و شنیدیم که مردم به جای استفاده از واژه جستجو کردن از «گوگل» استفاده کردند. در طول این مدت مدیران این شرکت توانستند که نیازهای کوچک و بزرگ کاربران خود را برآورده کرده و زندگی ها آن ها را ساده تر کنند.

گوگل به کجا خواهد رفت؟

● گلسا ماهیان - سعید طباطبایی



● استراتژی انتخابی گوگل

همان گونه که در قبل هم گفتیم، گوگل تصمیم گرفته است که راه و روش و قابلیت های فعلی خود را با هم ترکیب کند. دو سرویسی که در رابطه با آن صحبت کردیم اگر ترکیب شوند، شاید گوگل بتواند معنای «گوگل کردن» را از نوشتن عبارتی در یک نوار باریک به یک مکالمه با یک دستیار آگاه به همه چیز، تبدیل کند. به این ترتیب این دستیار آماده خواهد بود تا هر زمان که نیاز داشتید به سمت شما آمده و نیازهایتان را برآورده سازد. البته گاهی اوقات هم قبل از این که یک موضوع به فکر خودتان برسد این دستیار به پرسش هایی که ممکن است بعدا در ذهن شما به وجود آید، پاسخ خواهد داد. البته تمدادی از کارشناسان اعتقاد دارند که به جز این راه دیگری مقابل گوگل قرار ندارد و اگر این شرکت نتواند یک دستیار تمام عیار و کامل در اختیار کاربرانش بگذارد، به سرعت یک کمپانی دیگر از راه خواهد رسید و همین کار را انجام می دهد. البته در حال حاضر هم رقبای بسیار سرسختی مانند Siri و کورتانا، رقبای گوگل در این زمینه هستند. سیری دستیار دیجیتالی شرکت اپل است که به صورت پیش فرض در میلیون ها دستگاه آیفون، اپل واچ و اپل تی وی که به شکل سالیانه به فروش می روند، وجود دارد. کورتانا هم که قبلا به صورت کامل در بایت معرفی شده است و دستیار شرکت مایکروسافت است و در تمامی پلتفرمها در دسترس است و حتی شرکت آمازون، یک اسپیکر خانگی به نام Echo دارد که در انتظار دستورات صوتی کاربران می نشیند. فیس بوک هم در این زمینه بیکار ننشسته و یک دستیار به نام M به راه انداخته که به همراه اپلیکیشن پیام

قرار نیست که یکباره گوگل دات کام محو شده یا این که کم رنگ شود اما با این حال چالش بسیار بزرگی پیش روی مدیران ارشد گوگل قرار گرفته است. مدیران گوگل باید بتوانند با ترندهای مناسب و ارائه راهکارهای جدید همان موفقیتی که در موتور جستجوی کلاسیک خود به دست آوردند را در دنیای اپلیکیشن های موبایلی هم تجدید کنند. بسیاری از کارشناسان اعتقاد دارند که گوگل در حال حاضر در حال انجام بزرگترین تغییر جهتش از زمان تاسیسش یعنی سال ۱۹۹۸ هست. در مدل قبلی گوگل با استفاده از سرویسی کسب درآمد می کرد که در آن لینکها به شکلی لیست گونه، در برابر کاربران قرار می گرفتند و در لا به لای آن ها، لینک های تبلیغاتی به چشم می خورد و از همین روش جیب سهام داران گوگل پر پول می شد. اما در حال حاضر شرایط بسیار تغییر کرده است. اکنون فضایی به اندازه نمایشگر یک تلفن هوشمند در برابر چشمان کاربران قرار می گیرد. این سیستم به گوگل اجازه نمی دهد تا بتواند همان مقدار لینک های تبلیغاتی را برای یک جستجوی ساده به نمایش بکشد و از این طریق کسب درآمد کند. از طرف دیگر مطمئنا قرار دادن آن مقدار لینک تبلیغاتی در یک ساعت هوشمند یا گوشی تلفن هوشمند باعث ایجاد نارضایتی در میان کاربران خواهد شد. بدون شک گوگل دوست دارد تا پلتفرم نرم افزاری خود را در محصولات سخت افزاری و گجت های بسیار زیادی قرار دهد. این طرز تفکر باعث می شود که کار برایش سخت تر شود. در گام ابتدایی گوگل اعلام کرده که اکنون راهکار چالش هایی که در مقابلش قرار گرفته اند را در ترکیب کردن سرویس های اینترنتی خود، هوش مصنوعی و مخازن بسیار بزرگ از داده هایی که از طریق کاربران خود جمع کرده است، می بیند. به همین دلیل است که پس از دریافت اپلیکیشن گوگل برای موبایل های هوشمند، در همان ابتدا دو سرویس در مقابل شما ظاهر می شود: سرویس اول قابلیت جستجوی صوتی می باشد که به کاربران اجازه می دهد تا بدون نیاز به تایپ کردن، جملاتی که در ذهن دارند را فقط به زبان بیاورند. سرویس دوم هم قابلیتی با نام Google Now است که به طور مفصل در بایت در رابطه با آن صحبت کرده ایم. گوگل ناو در حقیقت یک سرویس پیش گوینده است که اطلاعات حیاتی و مورد نیاز برای هر کاربر را قبل از این که بخواهد در اختیارش قرار خواهد داد.

● بزرگترین چالش، پیش روی مدیران گوگل

همان گونه که در قبل هم گفتیم، گوگل تصمیم گرفته است که راه و روش و قابلیت های فعلی خود را با هم ترکیب کند. دو سرویسی که در رابطه با آن صحبت کردیم اگر ترکیب شوند، شاید گوگل بتواند معنای «گوگل کردن» را از نوشتن عبارتی در یک نوار باریک به یک مکالمه با یک دستیار آگاه به همه چیز، تبدیل کند. به این ترتیب این دستیار آماده خواهد بود تا هر زمان که نیاز داشتید به سمت شما آمده و نیازهایتان را برآورده سازد. البته گاهی اوقات هم قبل از این که یک موضوع به فکر خودتان برسد این دستیار به پرسش هایی که ممکن است بعدا در ذهن شما به وجود آید، پاسخ خواهد داد. البته تمدادی از کارشناسان اعتقاد دارند که به جز این راه دیگری مقابل گوگل قرار ندارد و اگر این شرکت نتواند یک دستیار تمام عیار و کامل در اختیار کاربرانش بگذارد، به سرعت یک کمپانی دیگر از راه خواهد رسید و همین کار را انجام می دهد. البته در حال حاضر هم رقبای بسیار سرسختی مانند Siri و کورتانا، رقبای گوگل در این زمینه هستند. سیری دستیار دیجیتالی شرکت اپل است که به صورت پیش فرض در میلیون ها دستگاه آیفون، اپل واچ و اپل تی وی که به شکل سالیانه به فروش می روند، وجود دارد. کورتانا هم که قبلا به صورت کامل در بایت معرفی شده است و دستیار شرکت مایکروسافت است و در تمامی پلتفرمها در دسترس است و حتی شرکت آمازون، یک اسپیکر خانگی به نام Echo دارد که در انتظار دستورات صوتی کاربران می نشیند. فیس بوک هم در این زمینه بیکار ننشسته و یک دستیار به نام M به راه انداخته که به همراه اپلیکیشن پیام

● دستگاه گوگل به حرف‌های شما گوش می‌کند

آقای آپارنا چنپراگادا که مدیر پروژه Google Now است، می‌گوید: گوگل در زمینه اتصال کاربران دستکتاب به اطلاعاتی که نیاز دارند، نقش بسیار شفاف‌تری دارد. اما مرحله بعدی برای گوگل به چه صورت است؟ آیا خود گوگل می‌تواند «گوگل» بعدی باشد یا این که شرکت‌های دیگر می‌توانند جای گوگل را بگیرند. این سئوالی است که این روزها مدیران گوگل به آن فکر می‌کنند. آقای سینگال به دو مقوله بسیار علاقه دارد. موضوع اول جست‌وجو است و مورد دوم هم Star Trek است، این مدیر گوگل که ۴۷ سال سن دارد متولد هند است و در سال ۲۰۰۰ به عنوان صد و هفتاد و ششمین امین عضو خانواده گوگل، به این شرکت پیوست و بر توسعه موتور جست‌وجوی این شرکت تمرکز کرد. او راهی را پیدا کرد که بتواند دو مقوله مورد علاقه خودش را ترکیب کند و به همین دلیل هم یک دستگاه طراحی کرد که شبیه Communicator های به کار گرفته شده در فیلم‌های Star Trek است. محصولی که تا قبل از این گوگل هیچ زمانی وجودش را تایید نکرده بود و البته هنوز هم در مرحله آزمایشی قرار دارد. این دستگاه روی سینه کاربر جا می‌گیرد و به دستورات صوتی صاحبش گوش می‌کند و سپس از طریق بلوتوث، دستورات صوتی دریافت شده را به دستگاه دیگری انتقال می‌دهد.

سینگال می‌گوید: همواره چنین دستگاهی می‌خواستیم؛ هر چه می‌خواهید را از آن بپرسید تا پاسخ بگیرد. به همین دلیل هم بود که پیش خود گفتیم «بیا باید یک نمونه اولیه از آن بسازیم و ببینیم چه حسی دارد». این دستگاه البته هنوز از مراحل آزمایشی‌اش گذر نکرده و احتمالاً هیچ‌گاه هم به شکلی عمومی عرضه نخواهد شد اما با این حال، می‌توان دید که مهندسان برتر گوگل به چه ایده و راهکارهایی چنگ می‌اندازند تا کسب و کار قدیمی خود را در دنیای تکنولوژی‌یک‌تر از هر زمان دیگری، حفظ کنند. شاید گوگل دات کامی که امروز می‌شناسیم روزی تبدیل به یک دستیار دیجیتالی شود که پیش از این نمونه‌اش را در فیلم سینمایی Her دیده‌ایم. اما برای رسیدن به چنین مرحله‌ای، هنوز کمی زود است و مشکلات بسیاری باید حل شود. اساسی‌ترین مشکلی که اکنون اجازه نمی‌دهد به چنین تکنولوژی‌هایی دست پیدا کنیم، صداست. هم صدای کاربر و هم صدای کامپیوتری گوگل که می‌خواهد به سئوال‌های انسانی ما پاسخ گوید. در نوار جست‌وجوی باریک گوگل، ما معمولاً بخشی از



یک عبارت مورد نظر خود را می‌نوشتیم و خود گوگل آن را برایمان کامل می‌کرد. سپس چندین لینک آبی رنگ در چند صفحه در برابرمان قرار می‌گرفتند که اطلاعات مورد نیاز را هم از میان آنها یافته و یا اگر نتیجه مطلوب حاصل نمی‌شد، تصور می‌کردیم که چنین اطلاعاتی در فضای مجازی وجود ندارند. بررسی‌های اخیر بیانگر آن هستند که مردم اکنون به علت استفاده از موتورهای جست‌وجوی اینترنتی، حقایق بدیهی را کمتر به خاطر می‌سپارند اما در عوض، به شکل سریع‌تری می‌توانند همان حقایق ساده را از اینترنت دریافت کنند. حالا اما می‌خواهیم دهان خود را گشوده و جست‌وجو کنیم. این یک تغییر بنیادین است و در پس زمینه ذهن خود نه تنها از گوگل می‌خواهیم که هر کلمه یا جمله غیر ماشینی ما را به شکل کامل درک کند، بلکه باید بتواند به شکلی کاملاً طبیعی و آتور که می‌خواهیم به ما پاسخ‌ها را ارائه نماید؛ گویی از یک دوست سئوالی پرسیده‌اید و حالا در انتظار پاسخ هستید. یکی از دانشمندان محقق به نام Françoise Beaufays که در گوگل مسئولیت تشخیص گفتار را بر عهده دارد می‌گوید: موبایل شما باید دوست شما باشد. باید بتواند صدای شما و نحوه گفتار طبیعتان را تشخیص دهد تا کاربر با آن حس راحتی داشته باشد. به لطف افزایش قدرت پردازش کامپیوتری و همچنین بهبود یافتن الگوریتم‌های شنیداری، گوگل توانسته مشکل «شنیدن» جمله‌هایی که از دهان کاربران خارج می‌شود را تا حد بسیار زیادی حل کند و اکنون خطای شنیداری کامپیوتری صرفاً به ۸ درصد کاهش پیدا کرده در حالی که دو سال پیش، حدود ۲۳ درصد بود.

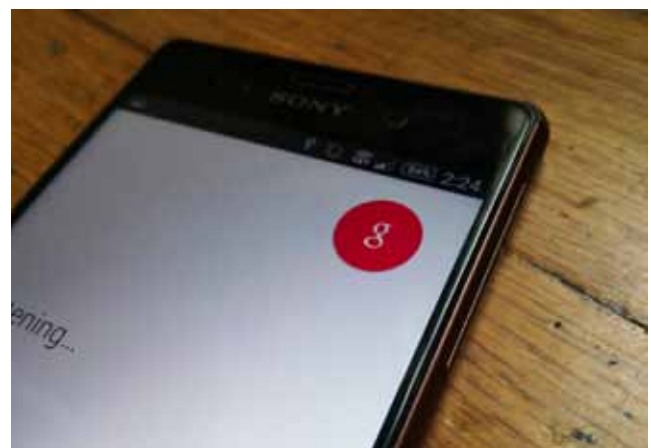
● دستیار گوگل خوش اخلاق نیست

گوگل البته خودش خبر می‌دهد که فقلان یک شخصیت کاریزماتیک، عمدی است. آقای سینگال باور دارد که اضافه کردن شوخ طبعی به یک دستیار دیجیتالی اگر چه می‌تواند استفاده از آن را دلنشین‌تر نماید اما در هر حال، در پس زمینه ذهن کاربر قابلیت‌هایش را زیر سؤال خواهد برد. او در این رابطه معتقد است که نمی‌گوییم شوخ طبعی و شخصیت پردازی نباید در دستیارهای دیجیتالی جایی داشته باشد اما درک صحیح برخی سئوال‌ها و تکنولوژی بکارگیری شوخ طبعی در زمان کنونی، به شکل مناسب هنوز وجود خارجی ندارد. با این حال، Siri از همان بدو تولدش در سال ۲۰۱۰ تا کنون، مشغول تعریف کردن لطیفه‌های گوناگون بوده است و بیراه نیست اگر بگوییم که کاربران بیشتر به دلیل همین شخصیتش او را می‌شناسند تا قابلیت‌هایش. سینگال می‌گوید: شوخ طبعی یک دستیار دیجیتالی برای چند روزی می‌تواند آن را جذاب جلوه دهد اما پس از مدت کوتاهی این قابلیت‌ها هستند که حرف اصلی را می‌زنند. گوگل هم می‌تواند چنین شخصیتی به دستیار مجازی‌اش بدهد؛ این شرکت متنازنی عظیم از دلدماها به همراه الگوریتم‌های یادگیری ماشینی بسیار پیشرفته دارد؛ الگوریتم‌هایی که نیازی هم به مهندسان برای ویرایش آنها نیست و خودشان می‌توانند بهبود پیدا کرده و دانش خود را بالاتر ببرند. همین ابزارها اکنون به شکل ویژه‌ای در سرویس‌های گوگل استفاده می‌شوند؛ از پیشنهاداتی که یوتیوب برای تماشا به شما عرضه می‌کند تا تکنولوژی‌های بکاررفته در خودروهای بدون راننده. ساندرا پیچای، مدیر عامل گوگل در تازه‌ترین جلسه ارائه گزارش مالی شرکت متبوعش گفت: «یادگیری ماشینی یک راهکار ویژه است که به وسیله آن در حال تغییر همه راهکارهای پیشین خود هستیم». حالا و به لطف استفاده مکرر افراد از جست‌وجو صوتی گوگل، این بخش در تشخیص و درک لهجه‌های مختلف مهارت بیشتری کسب نموده است. به شکل روزانه میلیاردها موضوع در گوگل جست‌وجو می‌شوند و به همین علت شرکت یاد شده این قابلیت را در دستیارهایش رانسیست به رقبا سریع‌تر بهبود بخشید. اسکات هافمن (Scott Huffman) معاون ارشد بخش مهندسی در گوگل می‌گوید: زمانی که من صدایی تولید می‌کنم، ذهن شما به سرعت تلاش می‌کند آن‌ها را به مولد که در همان خصوص برایش آشنا هستند متصل کند. قاب دانش و همان مغز گوگل هم چنین کاری انجام می‌دهد و زمانی که شخص شروع به صحبت یا تایپ کردن می‌کند به سراغ مطالب مرتبط‌رفته و سعی می‌کند مرتب‌ترین ایده‌اش را به کاربر تحویل دهد. تفاوت البته اینجاست که در قاب دانش گوگل، هر چه تاکنون جست‌وجو شده وجود دارد در حالی که ذهن ما محدود بوده و همه چیز را به خاطر نمی‌سپارد.



● ما به گوگل نیاز داریم

در آینده ایده‌آلی که گوگل در پی آن است، بیش از هر زمان دیگری به این شرکت نیاز خواهیم داشت. همین حالا، نیازی نمی‌بینیم زحمت به خاطر سپردن واقعیات ساده را به خود بدهیم چرا که یک نوار جست‌وجوی باریک و سریع، همیشه در خدمت ما قرار دارد و ما هر لحظه که اراده کنیم تنها کافی است که هر آن چه در ذهنمان به صورت سئوال وجود دارد و می‌خواهیم چیزی در موردش بدانیم را در این نوار ساده تایپ کنیم. همانطوری که آقای سینگال اشاره دارد، تکنولوژی‌ها همگام با جلو رفتنشان، بیشتر پشت صحنه به کار گرفته می‌شوند و حضور گوگل هم در زندگی ما، از یک سو بسیار فراگیرتر و از طرف دیگر به قدر زیادی غیر آشکار خواهد بود؛ تاملاتی کوچک، پویا و سریع با گوگل خواهیم داشت به جای اینکه سوراخ دوست قدیمی خود به نام «گوگل دات کام» برویم و در صفحه سفید و بیشتر تهی‌اش، در پی یک نوار جست‌وجو باشیم که پاسخ هر نوع سئوالی را می‌داند. بیشتر رقبای گوگل هم چنین هدفی را در سر می‌پروراندند. آقای سینگال باور دارد که گوگل، یک قهرمان رهایی بخش است: گوگل داده‌ها را تبدیل به اطلاعات می‌کند. شما، اطلاعات را تبدیل به دانش کرده و زندگی، دانش را بدل به خرد می‌سازد. گاهی برخی افراد در پی پاسخ یک پرسش هستند و به سادگی می‌توانند توسط همین سرویس، جواب را پیدا کرده و زمانی که صرفه جویی کرده‌اند را وقف گذراندن یا فرزندانشان خود نمایند. به نظر من چنین کاری، غنی‌سازی جهان اطرافمان است. من چنین حسی دارم. می‌توانیم به انسان‌ها وقت بیشتری هدیه دهیم؛ امری که هیچ‌گاه به خاطرش، حاضر به عذرخواهی نخواهیم بود. در این میان موضوعی که انکار ناپذیر است این است که حتی اگر در آینده شرایط هم تغییر پیدا کند باز هم ما هستیم که وابستگی بیشتری به گوگل دات کام و خدماتی که تا به امروز به ما داده است، داریم.



جست‌وجوی موبایلی، گوگل را بسیار آسیب پذیر کرده است. زیرا بازه زمانی بین ۱۰ تا ۱۲ سال گذشته گوگل، صرف ساخت یک امپراتوری شده که از محل آن، درآمد‌های بسیار عالی نصیب این شرکت می‌شده است و حال این رنگ خطر برای مدیران گوگل به صدا در آمده که وقت آن رسیده است که همه چیز را دوباره از ابتدا شروع کنند و اکنون هم در حال انجام همین کار هستند. در موضوع ویژه این هفته به این مقوله خواهیم پرداخت که شرکتی به عظمت و اعتبار گوگل، چگونه می‌تواند خودش را سریعاً با این جریان وفق دهد و یک به روز رسانی مطمئن داشته باشد. بدون شک گوگل، برنامه ریزی مناسبی برای آینده‌اش دارد، مجله تایم هم در این رابطه گزارشی را منتشر کرده است، که به بررسی این گزارش هم خواهیم پرداخت.



پیشنهاد هفته

سبک بخريد و سنگين کار کنید!



هرچند امروزه بازار کالاهای دیجیتالی روزهای گرم و پر رونق خود را سپری می کند اما هنوز مسئله قیمت، به عنوان یکی از موضوعات غیر قابل اجتناب هنگام خرید این کالاها به حساب می آید. در این میان برخی از محصولات را می توان یافت که در نوع خود دارای کاربردی مناسب و قیمتی ارزان هستند.

لپ تاپ MSI CX61 نیز از همین ویژگی برخوردار می باشد. سازنده این لپ تاپ، یعنی شرکت MSI مدل CX61 را مناسب برای کاربردهای سنگین تولید کرده که به علت قیمت نسبتا ارزان، در میان دیگر لپ تاپ های هم رده اش به خوبی به چشم می آید.

بدنه این لپ تاپ تمام پلاستیک بوده و از نظر تنوع پورت بسیار مجهز است. نمایشگر این محصول نیز، سطح روشنائی مناسب و رنگ های زنده را تولید می کند.

از دیگر ویژگی های قابل ذکر، وجود کلیدی در بالای تاچ پد آن است که این خصوصیت علاوه بر مزایای متفاوت، در زمان تایپ نیز به کمک شما می آید تا با لمس تاچ پد توسط کف دست اختلالی در عمل تایپ رخ ندهد. همچنین لپ تاپ MSI CX61 به علت وزن و ضخامت مناسب خود، برای حمل و نقل در سطحی مطلوب است.

در پایان به برخی نکات منفی MSI CX61 نیز باید اشاره کرد که از جمله آن ها زاویه دید محدود، باتری ضعیف، تراکم پیکسلی کم و افزایش زیاد دما هنگام استفاده های سنگین می باشد.

پورت بسیار مجهز است. نمایشگر این محصول نیز، سطح روشنائی مناسب و رنگ های زنده را تولید می کند.

از دیگر ویژگی های قابل ذکر، وجود کلیدی در بالای تاچ پد آن است که این خصوصیت علاوه بر مزایای متفاوت، در زمان تایپ نیز به کمک شما می آید تا با لمس تاچ پد توسط کف دست اختلالی در عمل تایپ رخ ندهد. همچنین لپ تاپ MSI CX61 به علت وزن و ضخامت مناسب خود، برای حمل و نقل در سطحی مطلوب است.

در پایان به برخی نکات منفی MSI CX61 نیز باید اشاره کرد که از جمله آن ها زاویه دید محدود، باتری ضعیف، تراکم پیکسلی کم و افزایش زیاد دما هنگام استفاده های سنگین می باشد.

یادداشت بازار

آیا لای فای جای وای فای را می گیرد؟

همه ما وای فای را به عنوان جادوی پیشرفت فناوری و رشته نامرئی اتصال اینترنت می شناسیم که حتی امکان کار کردن در کافه و یا داندلود فیلم در رختخواب را به ما داد؛ اما لای فای چه چشمه ای از فناوری را جاری خواهد کرد؟ لای فای مدتی است که در اخبار فناوری جا گرفته است و نوید تغییری شگرف در سرعت اتصال بی سیم و پایان تراکم ترافیک اینترنت را می دهد. همچون وای فای، لای فای هم الگویی برای اتصال بیسیم اینترنت است، هرچند به جای کار کردن با امواج نامرئی رادیویی که سراز و کار فعالیت وای فای است، لای فای با امواج نوری مرئی کار می کند.

فضای طیف نور مرئی ۱۰ هزار برابر بزرگتر از طیف امواج رادیویی است که همه ارتباطات بیسیم ما مبتنی بر آن است. واژه لای فای (LiFi) که مخفف (Light Fidelity) است، توسط نام هارالد هاس، استاد فیزیک دانشگاه ادینبورگ در سال ۲۰۱۱ ابداع شد و وی در بیانیه ای اظهار کرد که می توان از طریق این فناوری، با روشن کردن لامپ خانه به سادگی از خدمات اینترنتی استفاده کرد.

لای فای همچنین به (VLC) به معنی ارتباط با استفاده از نور مرئی (Visible Light Communication) اشاره می کند که ارتباطات با سرعت بالا، دوطرفه و با استفاده از تلفن همراه را ممکن می سازد. هارالد هاس معتقد است امواج رادیویی که در حال حاضر برای انتقال داده ها استفاده می شوند کارایی لازم را ندارند و مدعی شده با جایگزین کردن مدل های قدیمی تابان با جابجای LED، می تواند تمام آنها را به فرستنده های اینترنتی تبدیل کند.

این ابداع که "دی لایت (DLiight)" نام دارد می تواند اطلاعات را با تمییز فرکانس نور محیطی در اتاق، سریعتر از ۱۰ مگابایت در ثانیه که سرعت معمول اتصال باند پهن است، بفرستد. بدین ترتیب نسل

بعدی اینترنت بی سیم می تواند از لامپ های حیاتی (LED) به جای پهنای باند استفاده و سرعت انتقال داده ها را تا ۲۵۰ برابر سریع تر کند. سریع ترین سرعت انتقال داده که تاکنون گزارش شده سه گیگابایت بر ثانیه است که توسط موسسه هایزنیش هرتز فرانکفورت آلمان و در اوایل سال گذشته به دست آمد. بسیاری از کارشناسان ادعا می کنند که این نوع ارتباطات (LiFi) در آینده می تواند هزینه های خود را کاهش دهد و در مقایسه با اینترنت بیسیم (WiFi) بهره وری بالاتری داشته باشد. با اتصال از طریق وای فای، وقتی تعداد دستگاه های متصل به شبکه افزایش می یابد، عملکرد امواج دچار نقص می شود و سرعت آن کاهش می یابد. در این شرایط، استفاده از لای فای به عنوان طیف کاملا متفاوتی که وجود دارد، راه حلی است که پیشنهاد می شود. علی رغم تمام مزایایی که لای فای دارد، به نظر نمی رسد به زودی جایگزین الگوی اتصال وای فای شود.

برای رسانه روشنائی، محدودیت های ذاتی وجود دارد که باید در نظر گرفته شود. برای مثال، شما قادر نخواهید بود از لای فای در هوای آزاد و به وسیله نور طبیعی و یا احتمالا در محیطی که مملو از تداخل منابع نور است استفاده کنید.

همچنین نکته ای که درباره عدم توانایی نور برای نفوذ ذکر شد، اگرچه از لحاظ امنیتی بسیار خوب است، اما از نظر عملی مشکل بسیار بزرگی به شمار می رود.

و در آخر بحث منطقی که مطرح می شود این است که حتی اگر همه این موارد حل شود، باز هم چندین سال طول می کشد که این شیوه، ارائه وای فای را منسوخ کند، اما مزایایی که این فناوری نسبت به وای فای دارد، از صرفه جویی در هزینه تا سرعت چندین برابری، سبب می شود علاقه برای استفاده از آن تشدید شود و سرعت بگیرد.

۲۰/۸۰۰/۰۰۰ ریال

----	Monitor: 15.6" TFT LED-backlit LCD
----	Main Board: ----
----	CPU: Intel Core i5 4200M 2.50GHz
----	Memory: 8 GB DDR3
----	VGA: NVIDIA GeForce GT 720M 2GB
----	HDD: 1 TB 5400 Rpm
----	Weight: 2.4 Kg
----	ODD: ----
----	OS: ----
----	KeyBoard: ----
----	Mouse: ----
----	Speaker: ----
----	Printer: ----

پرسش و پاسخ سخت افزار

Cache است می توان در یک سیکل ساعت خواند، بنابراین در ابتدا این Cache جستجو می شود. I486 یک L1 Cache دارد. پنتیوم دارای دو Cache است که یکی برای برنامه ها و دیگری برای داده ها می باشد.

L2 CACHE نوعی Cache بوده که متشکل از STATIC RAM می باشد. در مادربردهایی که از پردازنده های I486 یا سطح بالاتر استفاده می کنند L2 Cache که عموما ۱۲۸ کیلوبایت تا یک مگابایت هستند از DRAM سریع تر است اما از L1 Cache موجود در تراشه پردازنده کندتر است و آن را Level2 Cache نیز می نامند.

■ سلام. Nvidia linkboost چیست و آن را چگونه می توان فعال کرد؟

این فناوری سرعت گذرگاه گرافیکی را افزایش می دهد و کارایی نمایش سیستم شما را بالا می برد. Link Boost به صورت خودکار در تراشه های NF 590SLI فعال می شود در صورتی که شما از کارت گرافیک Geforce 7900 GTX استفاده کنید.

■ سلام بایت. لطفا در باره حافظه Cache و تفاوت آن با سایر حافظه های مادربرد توضیح دهید. با تشکر

Cache حافظه ویژه ای است که یک نسخه از مقادیر داده های پر مصرف در آن نگهداری می شود. حافظه Cache محتوای نقاطی از RAM که بیشتر مورد استفاده قرار می گیرند همراه با نشانی آن ها می باشد، هنگامی که پردازنده به محلی از حافظه رجوع می کند Cache بررسی می شود تا مشخص شود که آن نشانی در آن موجود است یا خیر. چنان چه نشانی مورد نظر در Cache موجود باشد داده ها به پردازنده تحویل داده می شوند در غیر این صورت دستیابی معمولی به حافظه صورت می گیرد وقتی سرعت دستیابی به RAM در مقایسه با سرعت ریز پردازنده پایین باشد Cache مفید واقع می شود چرا که سرعت دستیابی به آن همیشه بیشتر از سرعت دستیابی به RAM است. دو نوع Cache که در زیر به آن ها اشاره شده است عبارتند از: نوعی Cache که برای بهبود سرعت پردازش در پردازنده های I486 و سطح بالاتر تعبیه می شود. L1 Cache را که عموما حاوی 8KB

با بایت

Byte Academy

دانش خود را با بایت به روز کنید

به زودی برگزاری دوره های آموزشی و اعطای مدرک توسط بایت

Arduino, Raspberry Pi, Cordova, HTML5, CSS3, Wordpress, Opencart, Unity

جهت کسب اطلاعات بیشتر با ما تماس بگیرید

۰۵۱۳ ۷۰۰۹ ۲۵۴

یادداشت

■ وحید صفایی

موازی کاری باید از میان برود!

عالی فناوری اطلاعات محسوب می شود که می تواند تصمیمات موازی اتخاذ کند.

شورای رقابت، می تواند در هر جا که پای پول، اقتصاد و خدمات عمومی مردم باز می شود، حضور پیدا کرده و اعمال قانون کند! چه بسا در سال های پیش شاهد بودیم که شورای رقابت برای اینترنت، خدمات تلفن ثابت یا همراه یک قیمت و رگولاتوری قیمت دیگری اعلام می کند. این جا بود که هر شرکت، متناسب با منافع خود در هر دوره از زمان، از یکی از این دو مرجع قانونی تبعیت می کرد.

دست آخر، مجمع تشخیص مصلحت نظام نیز می تواند در شرایط خاص، به حوزه فناوری اطلاعات ورود پیدا کند و تصمیماتی کلان اتخاذ نماید.

البته نباید از تاثیرات شورای عالی امنیت ملی و قوه قضاییه در حوزه فناوری اطلاعات چشم پوشی کرد. شورای عالی امنیت ملی و قوه قضاییه می توانند در شرایط خاص و بحرانی (همانند دوران تلخ انتخابات ۸۸) تصمیماتی در زمینه فناوری اطلاعات اتخاذ کنند. این تصمیمات می تواند از فیلتر شدن یک سایت یا خدمات گرفته تا تعلیق هر چند موقت برخی از راه های ارتباطی را شامل شود.

فناوری اطلاعات موضوعی اقتصادی، فرهنگی و اجتماعی است که می تواند تاثیرات ویژه ای در امنیت کشور داشته باشد، در حالی که تخلفاتی نیز در آن اتفاق می افتد و البته کشور نیز به آن وابسته است! پس عجیب نیست که انبوهی از دستگاه ها و شوراها قصد ورود، سیاست گذاری و یا اعمال قانون در آن داشته باشند.

به نظر می رسد که راهی بس طولانی برای رفع تمام موازی کاری ها در حوزه فناوری اطلاعات کشور باقی مانده است. قرار است به زودی انحلال شورای عالی فناوری اطلاعات از بدنه وزارت ارتباطات به صحن علنی مجلس برود (که نتیجه آن تا زمان تنظیم این مطلب روشن نخواهد شد).

موازی کاری در سیاست گذاری حوزه آی سی تی کشور سال هاست که مورد انتقاد بسیاری از دستگاه ها است، در حالی که باید گفت دستگاه های منتقد اصولاً خود یکی از همان دستگاه های موازی بوده اند. مجلس شورای اسلامی به عنوان قوای قانون گذار همیشه می تواند قوانین جدیدی تصویب کند، کما این که این قوانین در حوزه فناوری اطلاعات باشند، بر اساس قانون لازم الاجرا هستند. کمیسیون صنایع و معادن مجلس از گذشته تا به امروز در حوزه فناوری اطلاعات تصمیماتی اتخاذ کرده و به صحن علنی مجلس فرستاده است. وزارت ارتباطات به عنوان بازوی اجرایی دولت در حوزه فناوری اطلاعات، سهم قابل توجهی در اتخاذ تصمیمات و سیاست گذاری ها داشته است. دو معاونت از زیر مجموعه وزارت ارتباطات می توانند تصمیمات خرد یا کلان در زمینه فناوری اطلاعات بگیرند. سازمان تنظیم مقررات و ارتباطات رادیویی نقش ویژه ای در صدور پروانه فعالیت در حوزه ارتباطات به شرکت ها ایفا می کند و بدیهی است که عملکرد شرکت ها بر اساس پروانه آن ها، همان چیزی خواهد بود که ما از آن به عنوان فناوری ارتباطات و اطلاعات کشور یاد می کنیم. در عین حال، شورای عالی فناوری اطلاعات به عنوان یکی از مهم ترین معاونت های وزارت ارتباطات، وظیفه سیاست گذاری در حوزه فناوری اطلاعات را بر عهده دارد. یعنی درست در یک وزارتخانه، دو معاونت می توانند تصمیماتی اتخاذ کنند که کل فضای فناوری ارتباطات کشور را تحت تاثیر قرار دهد.

شورای عالی فضای مجازی متشکل از چند بخش کوچک و بزرگ و با حضور سران قوا و با حکم مقام معظم رهبری نیز بزرگترین مرجع تصمیم گیری در مورد فضای مجازی کشور تلقی می شود. برخی از اعضای این شورا در دیگر دستگاه های موازی ایفای نقش می کنند! به عنوان نمونه، وزیر ارتباطات خود عضو حقوقی شورای عالی فضای مجازی است و رئیس محترم جمهور، مقام بالا دستی در شورای عالی فضای مجازی و شورای

CPU

i7 4790	۱۰/۵۵۰/۰۰۰ ریال
i5 44401150	۵/۷۱۰/۰۰۰ ریال
i3 3240	۳/۸۳۰/۰۰۰ ریال
G20303MB/3GHz	۱/۶۷۰/۰۰۰ ریال
G1820 (2mb 2.7GHz) 1150	۱/۰۷۰/۰۰۰ ریال

GraphicCard

Sapphire 7870 / 2GB DDR5	۷/۵۹۰/۰۰۰ ریال
Sapphire R7260X / 1GB DDR5	۴/۶۹۰/۰۰۰ ریال
BIOSTRAR GT 650 1GB	۳/۳۸۰/۰۰۰ ریال
ASUS 5450 2GB / SG	۱/۶۲۰/۰۰۰ ریال
Sapphire 5450 / 1GB DDR3 / FU	۹۶۰/۰۰۰ ریال

Motherboard

ASUS Z87K / FU	۴/۶۰۰/۰۰۰ ریال
ASUS H87ME /VS	۳/۵۹۰/۰۰۰ ریال
GIGA P81 D3 (3pci/usb3/paralel)	۲/۶۹۰/۰۰۰ ریال
GIGA H61MS2PT /AJ	۲/۱۸۰/۰۰۰ ریال
ASROCK H61MDPS SYBER	۱/۴۶۰/۰۰۰ ریال

RAM

16GB DUAL GEIL / 2133 / EVO	۵/۸۵۰/۰۰۰ ریال
8GB 1333 PATRIOT / VS	۲/۴۳۰/۰۰۰ ریال
4GB GEIL /1600/ EVO Veloce	۱/۳۱۰/۰۰۰ ریال
2GB APPACER / 1600 / SG	۷۳۰/۰۰۰ ریال
2GB PATRIOT 1600 / VS	۷۲۰/۰۰۰ ریال

HDD

TB SEAGATE 64MB/ VS 3	۳/۷۷۰/۰۰۰ ریال
TB W.D GREEN 64MB/ VS 2	۲/۸۴۰/۰۰۰ ریال
1TB W.D 64 GREEN VS	۱/۸۷۰/۰۰۰ ریال
500 SEAGATE 16MB / SG / VS	۱/۵۸۰/۰۰۰ ریال
500 TOOSHIBA 32MB / FU	۱/۴۶۵/۰۰۰ ریال

Drive

EXTERNAL / PIONEER	۱/۱۷۰/۰۰۰ ریال
LITEON BOX SAZGAR	۶۱۰/۰۰۰ ریال
PIONEER OEM LIFE	۵۶۵/۰۰۰ ریال
HP BOX SYBER	۵۶۰/۰۰۰ ریال
SAMSUNG OEM SARIR	۵۱۵/۰۰۰ ریال

پرسش و پاسخ سخت افزار

کلیک کنید. در صفحه nVidia Control Panel روی گزینه "Run multiple display wizard" کلیک کنید.

اکنون از صفحه ای که ظاهر می شود کلید Next را فشار دهید و در صفحه بعد Clone را انتخاب کنید.

اما در کارت های گرافیکی ATI تنظیمات زیر را دنبال کنید.

ابتدا روی صفحه Desktop کلیک راست کرده و گزینه Catalyst Control Center را انتخاب کنید. در پنجره ای که باز می شود وارد قسمت Display Options شوید و گزینه های Force TV و Force

Component Video Detection را انتخاب و OK کنید. سپس وارد گزینه Display Manager شوید و عکس TV را به داخل خانه دوم بکشید. (Drag) سپس روی TV راست کلیک کرده و گزینه Clone Main with TV را انتخاب نمایید و در پنجره ای که باز می شود روی Yes

کلیک کرده و OK کنید. با این روش شما دو تصویر همزمان روی مانیتور و تلویزیون خواهید داشت.

سلام بایت. روش استفاده از دو خروجی کارت های گرافیکی مبتنی بر تراشه NVIDIA و ATI چیست؟

کارت های گرافیکی مبتنی بر تراشه NVIDIA قادرند به طور همزمان یک تصویر را در دو صفحه نمایش مختلف نمایش دهند. به عبارت ساده تر کاربران می توانند توسط ویژگی Dual View کارت های گرافیکی مبتنی بر NVIDIA را از دو درگاه خروجی کارت گرافیکی نظیر DVI و D-Sub یا S-Video و D-Sub برای مشاهده تصویر در دو صفحه نمایش مختلف استفاده کنند.

نحوه انجام این کار در زیر شرح داده شده است:

ابتدا روی صفحه Desktop کلیک راست کرده و گزینه Properties را انتخاب کنید. در صفحه Display Properties بر گره Settings را انتخاب کنید. اکنون صفحه دیگری همانا با مدل کارت گرافیکی و مانیتور شما ظاهر می شود. در این صفحه بر گره همانا با هسته گرافیکی شما ظاهر می شود. اکنون روی گزینه "Start the NVIDIA Control Panel"

Smart phone

فروشگاه محصولات هوشمند

فروش اقساطی موبایل تبلت تمامی برندها
اقساط ۲ الی ۶ ماهه چک آزاد و کارمندی



گوشی های هوشمند
smart phone

ساعت هوشمند
smart watch

تبلت
tablet

احمدآباد، قائم یک، مجتمع پارت، واحد ۲/۱۷
تلفن: ۰۵۱۳۸۴۵۴۶۷۵ همراه: ۰۹۱۵۰۰۳۳۴۶۴

مخاطبان ما را با خود همراه کنید

جهت دریافت تعرفه آگهی و اطلاعات بیشتر با ما تماس بگیرید

تلفن پذیرش آگهی در بایگ
۰۵۱ ۳۷۰۰۹۲۵۴
۰۹۱۵۸۰۶۸۰۰۹



پرسش از شما پاسخ از ما

با عرض سلام خدمت بایت گرامی. من تقریباً یک ماهی می‌شود که ویندوز ۱۰ را نصب کردم و یکی از نرم افزارهایی که نصب کردم IInternet Download Manager می‌باشد، این نرم افزار را تنظیم کردم تا بعد از تمام شدن عملیات دانلود کامپیوتر را برای من خاموش کند ولی هنگام روشن کردن کامپیوتر در زمان بالا آمدن تقریباً ۵ الی ۶ ثانیه بعد از فشردن کلید پاور، کامپیوتر دوباره خاموش شده و باید دوباره کلید پاور را نگه دارم تا کامپیوترم روشن شود. امکان دارد مرا برای حل این مشکل راهنمایی کنید؟

دوست گرامی، به صورت نرمال این دسته از مشکلات جزء مشکلات سخت افزاری سیستم قرار می‌گیرند. شاید این مشکل به دلیل گرم شدن زیاد از حد CPU سیستم شما باشد ولی احتمالات دیگری هم وجود دارد.

ممکن است پاور شما مشکل داشته باشد یا این که نسخه مناسبی از ویندوز ۱۰ را نصب نکرده باشید. اگر تمامی این مشکلات بعد از نصب سیستم عامل ویندوز ۱۰ برای شما به وجود آمده است، بد نیست که با تغییر سیستم عامل ویندوز خود کام اولیه برای حل این مشکل را بردارید.

با سلام خدمت بایت، من بعد از نصب ویندوز ۱۰ هر برنامه‌ای را که بخواهم نصب کنم یا تغییری در آن ایجاد کنم با این پیغام خطا مواجه می‌شوم:

To continue type an administrator and then click yes

اگر امکان دارد، برای رفع این مشکل من را راهنمایی کنید. این خطا معمولاً در مواقعی داده می‌شود که شما دسترسی ادمین در ویندوز را ندارید. کاش بیشتر در رابطه با مشکل خود توضیح می‌دادید.

برای مثال می‌گفتید قصد نصب یا ایجاد تغییر در چه برنامه‌ای را داشته‌اید که با این پیام مواجه شدید.

به طور کلی دسترسی نداشتن به ادمین به چند دلیل عمده ممکن است اتفاق بیفتد: اول وجود ویروس، تروجان یا بد افزار در سیستم است.

دوم ساخت چند اکانت کاربری با سطوح دسترسی مختلف در ویندوز سوم تغییرات در سطح دسترسی‌ها در پروفایل کاربری ویندوز در آخر استفاده در حالت کلاینت در شبکه‌های کامپیوتری ممکن است این اختلال را به وجود آورد.

سلام بایت. مدتی است که ویندوز ۱۰ را نصب کردم. ولی بعد از اینکه از طریق اینترنت آپدیت شد به شدت مموری و پردازنده لپ‌تاپ درگیر شدند و لپ‌تاپ همیشه بدنه‌اش داغ هست و فن دائماً در حال کار می‌باشد. اصلاً سرعت فن در حین کار کرد کم نمی‌شود و دائماً صدای آن به گوش می‌رسد. زمانی که از تسک منیجر عملکرد سیستم را بررسی کردم، مشاهده شد که ۵۰ درصد مموری درگیر می‌باشد و این حالت در زمانی اتفاق می‌افتد که هیچ برنامه خاصی اجرا نمی‌شود. این ترس برای من وجود دارد که قطعه‌ای از لپ‌تاپم دچار سوختگی یا مشکل شود. لطفاً برای حل این مشکل من را راهنمایی کنید. ممنونم.

دوست عزیز اگر امکان دارد، نام برنامه‌ای که از همه بیشتر رم و CPU مصرف می‌کند را به دست آورید و سپس اعلام کنید.

برای این کار به Task Manager بروید سپس در سربرگ Processes روی CPU و سپس Memory کلیک کنید تا بر حسب بزرگی به کوچک چیدمان انجام شود، سپس برنامه عدد مربوط را که از همه بیشتر هست این جا اعلام نمایید.

این مشکل در ویندوزهای ۷ و ویندوز ۸ معمولاً به دلیل وجود ویندوز دیفندر است. اسم فایل هم که باعث ایجاد این مشکل می‌شود Antimalware Service Executable می‌باشد.

سلام بایت. من از کجا می‌توانم بفهمم که ویندوز من ۳۲ بیتی یا ۶۴ بیتی می‌باشد؟

با عرض سلام.

برای فهمیدن این موضوع باید مراحل زیر را به ترتیب انجام دهید: اول روی My Computer خود کلیک راست کرده و گزینه Properties را انتخاب کنید یا این که به Control Panel رفته و گزینه All Control Panel Items را انتخاب کنید.

سپس از زبانه System می‌توانید اطلاعات پایه‌ای سیستم خود را مشاهده کنید. در این صفحه تمامی اطلاعات مربوط به نوع نسخه سیستم عامل ویندوز شما، اطلاعات مربوط به پردازنده، رم و گرافیک شما قابل مشاهده می‌باشد.

اگر در یکی از همین خطوط عبارت ۶۴-bit را برای نوع سیستم عامل مشاهده کردید، سیستم‌عامل شما ۶۴ بیتی است. در غیر این صورت سیستم‌عامل شما ۳۲ بیتی می‌باشد.

IT در اجتماع

گلنسا ماهیان



امروزه تنوع در اینترنت و ظاهر صفحات وب از اهمیت خاصی برخوردار است چراکه یکنواختی در این جهان مجازی باعث ایجاد خستگی در کاربران و چه بسا کاهش تعداد گروهی از آن‌ها شود. این مسئله مهم باعث شده است که عده‌ای از افراد به حرفه طراحی صفحات وب مشغول باشند و دغدغه اصلی آن‌ها این است که بتوانند طرحی نو را ابداع و آن را پیاده‌سازی کنند تا کاربران با دیدن صفحات مورد نظر علاوه بر مطالب آن، جذب طراحی و گرافیک آن نیز شوند.

وقتی یک صفحه وب را باز می‌کنید افکت‌های زیبایی را در آن مشاهده می‌کنید، شاید هم گاهی به این موضوع فکر می‌کنید که کاش خود بتوانید این گونه

صفحات اینترنتی چشم‌نواز

صفحات زیبا را طراحی کنید. ما در این هفته با معرفی نرم افزار سوییش مکس (SwishMax) شما را به این خواسته خود خواهیم رساند به طوری که حتی بتوانید یک وب‌سایت تمام فلش بسازید. از ویژگی‌های این برنامه می‌توان امکان ایجاد افکت‌های مختلف در قالب فلش برای استفاده در صفحات وب، ایجاد بنرهای تبلیغاتی مختلف و انیمیشن‌های زیبا، ساخت کلیپ‌های بازی و سی‌دی‌های آموزشی، ایجاد سی‌دی‌های مالتی مدیا و اتوران سی‌دی اشاره کرد.

علاوه بر این موارد در این نرم افزار می‌توان تنوع کاری زیادی داشت چرا که بیش از ۳۵۰ افکت زیبا به صورت مولتی مدیا، ۱۰ تصویر و ابزار آماده برای ساخت انیمیشن‌های گوناگون و بیش از ۲۵۰ ابزار مختلف در آن وجود دارد.

این نرم افزار بسیار انعطاف پذیر است به طوری که کاربران حرفه‌ای با استفاده از روش اسکرپت نویسی می‌توانند عمل دلخواه خود را با استفاده از این نرم افزار با فرمت‌های مختلف انجام دهند.

از دیگر امکانات نرم افزار می‌توان به ابزارهای مختلف برای ایجاد متن و نقاشی کردن اشاره کرد.

در محیط این نرم افزار می‌توان یک تصویر را به هر نحو که کاربر مورد نظر دارد ویرایش کرد، از جمله این کارها می‌توان به تغییر اندازه تصویر بدون از بین رفتن کیفیت آن، تغییر نور تصویر و چرخش تصویر

اشاره کرد. افکت‌هایی که در این نرم افزار به منظور استفاده در فایل‌های متنی وجود دارد در مقایسه با دیگر نرم افزارهای موجود از تنوع بیشتری برخوردار است. ساخت انیمیشن‌های کارتونی منحصر به فرد با پیش‌فرض‌های متنوع از دیگر قابلیت‌های نرم افزار به شمار می‌رود.

در این نرم افزار می‌توان منحنی‌های مختلف رسم کرد یا مسیرهای مختلفی برای حرکت یک تصویر ایجاد کرد. فایل‌های ساخته شده با کمک نرم افزار می‌توانند به صورت فایل اجرایی exe، فایل‌های تصویری پشت سرهم و با فرمت gif، فایل فلش با فرمت Swf و یا فایل های AVI ذخیره سازی شوند. علاوه بر این نرم افزار امکان استفاده از فایل‌های تصویری با فرمت Swf که با دیگر نرم افزارهای فلش ساخته شده است، و همچنین فایل‌های صوتی تصویری و متنی متنوع، وجود دارد.

سوییش مکس سرعت بالایی را هنگام کار عرضه و از انواع فرمت‌های موجود برای فایل‌های عکس، صدا، تصویر و گرافیکی پشتیبانی می‌کند. همچنین نرم افزار مذکور با تمام اینترفیس‌ها و سرعت‌های مختلف اینترنت سازگاری دارد.

شما می‌توانید آخرین نسخه از این نرم افزار را از آدرس زیر دانلود کنید.

http://goo.gl/UoeRD7

مبتدی‌ان

چگونه در ویندوز ۷ و ۸ هارد دیسک خود را پارتیشن‌بندی کنیم؟

پارتیشن بندی هارد دیسک در ویندوز ۷ و ۸



تقسیم فضای هارد یکی از مشکلاتی است که اغلب کاربران همیشه با آن مواجه می‌شوند، مشکل اول زمانی به وجود می‌آید که شما پارتیشن بندی هارد دیسک را در هنگام نصب ویندوز انجام داده‌اید اما فضای مورد نیاز برای درایو C کمتر گذاشته‌اید، این فضای کم در آینده برای نصب برنامه‌ها و نرم افزارها کاربر را دچار مشکل می‌کند، این جا است که پارتیشن بندی دوباره فضای هارد دیسک مقداری مشکل ساز می‌شود، اگر پارتیشن بندی را هم بخواهید عوض کنید باید از فضای درایوهای دیگر به درایو C بدهید.

اما این کار چندان هم آسان نیست، برای این کار دو روش وجود دارد:

روش نخست استفاده از نرم افزارهای پارتیشن بندی است.

روش دوم هم استفاده از امکانات موجود در ویندوز ۷ و ۸ است.

البته در زمانی که یک لپ‌تاپ جدید می‌خرید هم این امکان وجود دارد که روی آن سیستم‌عاملی نصب نباشد و خودتان مجبور باشید که ویندوز نصب کرده و هارد دیسک خود را پارتیشن بندی کنید.

در این شرایط هم باید به اندازه کافی از روند انجام این کار آگاهی داشته باشید تا خودتان بتوانید بدون مشکل از پس این کار برآید.

در ادامه ما روش‌هایی را برای این کار به شما آموزش خواهیم داد پس با ما همراه باشید.

پارتیشن بندی در Parted Magic

اولین روش برای پارتیشن بندی و حل مشکل فضای هارد دیسک در ویندوز استفاده از نرم افزار بسیار کاربردی Parted Magic است.

این نرم افزار می‌تواند بدون هیچ خون و خونریزی این مشکل را برای شما حل کند. حجم این نرم افزار ۵۰۰ مگابایت است، به همین دلیل می‌توانید از این نرم افزار به عنوان روش دوم هم استفاده کنید، یعنی اگر به کمک ابزار موجود در خود ویندوز ۷ و ۸ نتوانستید هارد دیسک سیستم خود را پارتیشن بندی کنید می‌توانید از این نرم افزار برای انجام این کار استفاده نمایید.

نرم افزار Parted Magic یکی از بهترین ابزارها برای پارتیشن بندی و مدیریت دیسک سخت کامپیوتر می‌باشد. علاوه بر پارتیشن بندی در این نرم افزار می‌توانید اندازه درایوها را هم تغییر دهید و اگر هارد دیسک‌تان مشکلی هم داشته باشد، این نرم افزار آن مشکل را برای شما حل خواهد کرد.

پارتیشن بندی هفت و هشتی

روش دیگر برای پارتیشن بندی هارد دیسک سیستم برای کاربران ویندوز ۷ و ۸ استفاده از ابزاری است که در خود سیستم‌عامل تعبیه شده و مراحل پارتیشن بندی هارد دیسک توسط ابزار موجود در سیستم‌عامل‌های ویندوز، در زیر به صورت گام به گام ارائه شده است:

ابتدا و در گام نخست روی آیکن My Computer راست کلیک کرده و در منوی که باز می‌شود، گزینه Manage را کلیک کنید. پس از زدن دکمه Manage یک صفحه در جلوی چشمان شما ظاهر خواهد شد.

پس از آن در صفحه جدید و در منوی سمت چپ روی دکمه Storage کلیک کنید و پس از آن روی دکمه Disk Management کلیک کنید. پس از این کار تمامی درایوهای شما نمایان می‌شود. برای ادامه کار شما باید درایوی را که می‌خواهید حجم اضافی مورد نیازتان را از آن جدا کنید، انتخاب و روی

آن راست کلیک کنید. هنگام راست کلیک چند گزینه برای شما نمایان می‌شود. گزینه اول Shrink Volume و گزینه دوم Extend Volume است و اما این دو گزینه کاربردی به چه دردی می‌خورند؟

Shrink Volume برای آزاد کردن و در حقیقت شیر کردن فضای اضافی در درایوها مورد استفاده قرار می‌گیرد. گزینه Extend Volume هم برای اضافه کردن فضا اضافه شده به درایوی که کمبود فضا دارد به کار می‌رود.

اگر شما در این مرحله می‌خواهید فضایی از درایوهای دیگر را آزاد و یک درایو جدید بسازید پس از راست کلیک روی درایوی که فضای اضافه دارد و زدن گزینه Shrink Volume کل فضای اضافه موجود در این درایو به شما در پنجره نشان داده خواهد شد.

گاهی اوقات این گزینه‌ها در دیسک منیجمنت فعال نمی‌باشد و برای اضافه کردن فضا به درایو C در هارد دیسک تنها راه استفاده از نرم افزار مخصوص پارتیشن بندی است. به صورت کلی باید گفت که اگر پارتیشن بندی هارد دیسک شما به شکل مناسبی در همان ابتدای کار انجام نگیرد، همیشه با این مشکل گریبان گیر خواهید بود و به دنبال راه حلی برای حل مشکلاتتان خواهید بود. پس بنابراین ضمن احتیاط از ابتدا پارتیشن‌های دیسک خود را درست انتخاب کنید.

نرم افزار همراه

اهمیت حفظ و نگهداری از کلمات عبور در دنیای مجازی بر کسی پوشیده نیست. اکثرا عادت داریم برای تمامی حساب‌های اینترنتی یک کلمه عبور مشترک به کار ببریم که گهگاه به راحتی قابل حدس زدن توسط بقیه است.

ولی این از نظر امنیتی کاملا اشتباه است، چون اگر یکی از آنها لو برود خواه ناخواه مابقی حساب‌ها هم در معرض خطر قرار می‌گیرند. برای فرار از این خطر امنیتی بسیار توصیه شده که برای هر اکانت کلمه عبور مجزا و با تعداد کاراکتر زیاد (شامل حروف بزرگ و کوچک، کاراکترهایی همانند %&\$#@# استفاده از اعداد و غیره) بسازید که این بار به مشکل حفظ کردن آنها برمی‌خوریم. نوشتن کلمات عبور در یک دفتر یا یک فایل نوشتاری هم از هر جهت اشتباه است. پس چاره چیست؟

اپلیکیشن 1Password برای این منظور طراحی شده که شما فقط یک کلمه عبور قوی را به خاطر بسپارید و تحت حفاظت آن، کلمات عبور را به این اپلیکیشن بدهید. این اپلیکیشن برای هر سایت کلمات عبور استاندارد و امن می‌سازد، در دیتابیس خود ذخیره و سپس با هر بار باز کردن سایت کلمه عبور را وارد می‌کند. تمام آنچه که در 1Password قرار می‌گیرد توسط یک کلمه عبور اصلی که تنها شما از آن مطلع هستید محافظت می‌شود. حفظ

رمز عبور، فقط یکی!



امنیت در اپلیکیشن یکی از موارد بسیار مهم است. این موارد درباره این اپ قابل ذکر است:

- رمزنگاری اطلاعات به صورت AES 256-bit
- ساخت پسردهای بسیار قوی و بکر برای هر سایت به صورت مجزا
- لاگین خودکار در هر سایت بدون نیاز به حفظ کردن کلمات عبور مشکل
- همگام‌سازی امن میان دیگر گجت‌های مبتنی بر iOS و نسخه‌های مک، ویندوز و غیره
- قفل خودکار اپلیکیشن برای حفظ امنیت در صورت مفقود شدن گجت

ببین اعضای خانواده یا یک تیم خاص نیز در این اپلیکیشن موجود است. اپلیکیشن 1Password با وجود قیمت بالای آن، امنیت زیادی را نیز به حساب‌های کاربری شما می‌آورد. برای دانلود این برنامه سری به لینک زیر بزنید:

<https://goo.gl/yP4PdY>

پرسش و پاسخ همراه

دوستان عزیز بابت؛ سوال‌های خود را در زمینه تلفن همراه به آدرس ایمیل زیر ارسال فرمایید.

Byte.Hamrah@gmail.com

سلام بابت، اگر امکان دارد در مورد گوشی دو سیم کارته هواوی آنر ۶ توضیحات کاملی را بدهید.

طراحان هواوی توجه چندانی به طراحی آنر ۶ پلاس نکرده‌اند و تنها اندازه آن را در مقایسه با آنر ۶ تغییر داده‌اند اما با این تغییر اندازه و بزرگ شدن، سخت‌افزار این گوشی هم بهبود یافته است و شاهد تغییرات زیادی در قسمت سخت‌افزار آن هستیم.

تراشه HiSilicon Kirin 925 یکی از نقاط قوت این گوشی به شمار می‌رود. این گوشی مثل گوشی اچ‌تی‌سی M8 دارای دو دوربین در پشت است، این تکنولوژی به "دوربین دوگانه" (Dual Camera) معروف است.

دوربین مکالمه این گوشی دارای حسگری با رزولوشن ۸ مگاپیکسل است و ۱۶۵ گرم وزن دارد.

این گوشی دارای صفحه نمایش 5.5 اینچی است و می‌تواند از دو سیم‌کارت به صورت هم‌زمان پشتیبانی کند.

همچنین آنر ۶ پلاس دارای ۳۲ گیگابایت حافظه داخلی است. صفحه نمایش بزرگ‌تر و کارایی و سخت‌افزار قوی‌تر از برتری‌های این گوشی نسبت به آنر ۶ است که نمی‌توان آن‌ها را نادیده گرفت.

در سال ۲۰۱۰ شرکت هواوی به طور رسمی، فعالیت خود را در حوزه گوشی همراه آغاز کرد.

شاید محصولات این شرکت دیرتر از سایر رقبا وارد بازار گوشی‌های هوشمند شده باشند؛ اما در مقایسه با آن‌ها، برتری بزرگی دارند که توجه عموم خریداران را به خود جلب می‌کند.

قیمت پایین‌تر در محصولات این شرکت را می‌توان رمز موفقیت هواوی دانست. هواوی سعی کرده تا برای تمامی سلیقه‌ها و با هر وسیع مالی گوشی تولید کند. از گوشی‌های ارزان قیمت گرفته تا گوشی‌هایی که ظاهری لوکس و چشم‌نواز دارند.

گوشی "هواوی آنر ۶ پلاس" (Huawei Honor 6 Plus) از سری گوشی‌های معرفی شده در جریان کنفرانس MWC2015 بارسلونا است.

این گوشی را می‌توان به نوعی اوج خلاقیت هواوی در طراحی دانست. آنر ۶ پلاس از گوشی‌های لوکس هواوی به شمار می‌رود که با زیر برند تجاری آنر وارد بازار شده است. احتمالا، در نگاه اول متوجه شباهت زیاد آنر ۶ پلاس با گوشی ابل آیفون ۴ خواهید شد.

قاب دور فلزی و استفاده از شیشه برای محافظت از قاب پشتی تنها شباهت‌های این گوشی در مقایسه با آیفون ۴ نیستند؛ بلکه محل قرارگیری جک 3.5 میلی‌متری صدا، نوارهای پلاستیکی روی قاب دور برای آنتن‌دهی بهتر و حتی محل قرارگیری دوربین اصلی و سلفی هم از شباهت‌های آنر ۶ پلاس به محصول تولیدی ابل در سال ۲۰۱۰ به شمار می‌آیند.

اگر شباهت‌های آنر ۶ پلاس به آیفون ۴ را نادیده بگیریم، ساختار ظاهری این گوشی شباهت‌های زیادی به گوشی‌های P8 و P8 Lite دارد.

روی لبه بالایی قاب فلزی آنر ۶ پلاس جک 3.5 میلی‌متری هدفون، درگاه اینفرارد برای کنترل لوازم صوتی و تصویری و میکروفون دوم برای حذف صداهای اضافی هنگام مکالمه قرار گرفته‌اند.

هواوی لبه سمت چپ گوشی را خالی گذاشته و کلیدهای کنترل صدا، کلید روشن/خاموش و درگاه‌های سیم‌کارت و کارت حافظه جانبی را روی لبه مقابل قرار داده است.

روی لبه پایینی هم پورت microUSB و میکروفون اصلی مکالمه مشاهده می‌شود. قاب جلویی گوشی طراحی ساده‌ای دارد.

هواوی نمایشگر 5.5 اینچی را به‌گونه‌ای روی قاب جلویی آنر ۶ پلاس قرار داده که کمترین فاصله را از لبه‌های راست و چپ داشته باشد. در بالای این نمایشگر اسپیکر مکالمه، حسگرهای نور و مجاورت، به همراه LED اعلان‌ها و دوربین سلفی مشاهده می‌شوند.

زیر نمایشگر خالی است و برخلاف عادت، برند تجاری هواوی یا آنر در زیر نمایشگر دیده نمی‌شود؛ در عوض روی قاب پشتی، جایی که توجه را بیش از همه به خود جلب می‌کند؛ برند تجاری honor هک شده است.

همچنین دوربین‌های دوگانه گوشی به همراه فلش‌شان بالای این قاب قرار گرفته‌اند. در انتهای قاب پشتی هم اسپیکر اصلی گوشی به چشم می‌خورد. استفاده از ترکیب شیشه و فلز، ظاهری بی‌نقص و زیبا به گوشی داده است.

همچنین کلیدها و جک 3.5 میلی‌متری هدفون در جای مناسبی قرار گرفته‌اند تا دسترسی کاربر به آن‌ها ساده باشد.

کنترل گوشی با یک دست دشوار به نظر می‌رسد. اگر هم بتوانید گوشی را با یک دست کنترل کنید، برای دسترسی به تمام نقاط نمایشگر به‌ناچار باید از هر دو دست خود کمک بگیرید.

اگر زیبایی هواوی آنر ۶ پلاس برای‌تان جذاب است، نباید وزن بالا و ضخامتش را فراموش کنید.

هواوی آنر ۶ پلاس ۱۶۵ گرم وزن و ضخامتی نزدیک به ۸ میلی‌متر دارد که این موضوع از نکات منفی در طراحی ظاهری این گوشی زیبا هست.

بازی همراه



زمین گلف در گوشی شما

سوپر استیکمن گلف ۲ شاید متفاوت‌ترین و بی‌قاعده‌ترین بازی گلفی باشد که انجام داده‌اید. همین بی‌قاعده بودن شاید یکی از دلایل اصلی جلب توجه بازیکنان به بازی باشد اما اگر بخواهیم یک دلیل دیگر را به عنوان علل اصلی نام ببریم، به نوع طراحی زمین‌های بازی می‌توان اشاره کرد که باز هم از همان بی‌قاعده‌گی پشتیبانی می‌کند و اصلا حالتی طبیعی ندارد و در کنار این چیدمان، چند المان ساده در بازی وجود دارد که قوانین بازی را شکل می‌دهند. باگ‌ها هم گاهی به شما کمک می‌کنند تا این قوانین ساده را دور بزنید اما همیشه در دسترس نیستند تا شما را از شرایط فراری دهند. گیم پلی بازی به اندازه بازی‌های گلف واقعی که سعی می‌کنند شبیه ساز باشند

<http://goo.gl/0xoJ7c>

ترفند همراه

پیامک رفته را پس بگیرید

یکی از مشکلاتی که ممکن است برای بسیاری از SMS بازها یا حتی مردمی که کمتر با موبایل خود کار می‌کنند، پیش آمده باشد، ارسال SMS اشتباهی برای فرد دیگری است! بدین صورت که به فرض قصد دارید جوی را برای یکی از دوستان خود ارسال کنید، اما به دلیل شباهت نام دوستان‌تان با رئیس شرکت و کنار هم قرار گرفتن نام این دو نفر در دفترچه تلفن گوشی، جوی را برای رئیس خود ارسال کنید که طبعا حالت خوبی به شما دست نخواهد داد چرا که پس از زدن دکمه Send، SMS ارسال شده است و نمی‌توان جوی رسیدن آن را گرفت! اما در صورتی که اندکی فرز باشید به طریقی می‌توان پس از ارسال SMS تا زمانی که هنوز به دست گیرنده نرسیده است، جلوی SMS را در بین راه بگیرید، به طوری که حتی پس از زدن دکمه Send نیز SMS به گیرنده نرسد و در بین راه متوقف شود. این ترفند بر روی گوشی‌های نوکیا و سیستم عامل Symbian تست شده است در نتیجه روش آن بر روی این گوشی توضیح داده می‌شود، اما امکان این کار در گوشی‌های دیگر نیز به روش هم شکل وجود دارد چرا که به سادگی می‌توان SMS ارسال شده را متوقف کرد؛ در صورتی که دکمه Send را زده‌اید، ابتدا SMS شما به قسمت



بازی کوچک

شیب نوردی در صحرا



بازی کوچک این هفته Monster Truck Challenge نام دارد. بازی Monster Truck Challenge یک عنوان اتومبیلرانی - تبادلی است.

در این سبک، بازیکن باید یک وسیله نقلیه را در مسیری پر فراز و نشیب به جلو براند. مسیر کاملاً خطی طراحی شده است و اتومبیل هیچ گاه نمی‌تواند از مسیر خارج شود.

آن چه در طول مسیر بازی اهمیت دارد، عبور هر چه سریع‌تر از مسیر پر مانع و رسیدن به خط پایان در زمان کوتاه‌تر است.

شیب‌های مختلف بازی، شامل سر بالایی‌ها و سر پایینی‌ها، هر یک سختی خاص خود را برای عبور ایجاد می‌کنند. آن چه شما را برای عبور هر چه بهتر در مسیر بازی یاری می‌دهد، حفظ تعادل اتومبیل است. با استفاده از دکمه‌های جهت‌دار راست و چپ، می‌توانید وزن اتومبیل را به سمت عقب یا جلو متمایل کنید. به عنوان مثال، حرکت رو به جلو از یک سر بالایی، در حالی که وزن به طرف جلو متمایل شده، راحت‌تر اتفاق می‌افتد و در مسیرهای سر پایینی، با متمایل کردن وزن به سمت عقب، امکان چپ شدن اتومبیل کاهش می‌یابد.

در هنگام بالا رفتن از سر بالایی‌ها، می‌توانید با فشردن دکمه فاصله، از نیترو برای شتاب دادن به حرکت اتومبیل استفاده کنید.

در صورت تمایل این بازی را با حجمی نزدیک به ۴۱ مگابایت از آدرس زیر دانلود کنید.

<http://goo.gl/EvVPIU>

خبر بازی

تحولی گسترده برای World of Warcraft در راه است

بلیزارد نگران کاهش محبوبیت جهان فانتزی خود

وحید صفایی



(پس از کشته شدن در حوادث Burning Crusade) می‌تواند بسیاری از علاقه‌مندان این مجموعه داستان شگفت‌انگیز را به بازگشت به بازی ترغیب کند.

در کنار اتفاقات جذاب داستانی برای بسته توسعه آتی بازی WoW بلیزارد یک تغییرات گسترده و اساسی را برای کل بازی در نظر گرفته است. این تغییرات مثل همیشه، متعادل سازی خواننده می‌شود.

اولین اتفاق، یک کلاس مبارزاتی جدید برای بازی است. کلاس جدید Demon hunter را می‌توان با کلاس مبارزاتی Death Knight مقایسه کرد.

Demon hunterها سربازان Illidan Stormrage هستند که همانند او، با خنجرهای منحنی و دوقلو مبارزه می‌کنند. این کلاس مبارزاتی از Level ۹۸ آغاز می‌شود و تنها دو گروه Blood Elf و Night Elf می‌توانند قهرمانانی از این کلاس مبارزاتی داشته باشند. این کلاس، اولین کلاس مبارزاتی است که تنها دو سبک برای مبارزه در اختیار خواهد داشت.

در کنار افزوده شدن کلاس مبارزاتی جدید به بازی، بلیزارد همه کلاس‌های مبارزاتی قبلی را به شدت متحول خواهد کرد. به عنوان نمونه، از وابستگی کلاس Hunter به حیوان دست آموز کاسته خواهد شد و کلاس قدیمی و محبوب Warlock نیز نقش متفاوت و خلاف همیشگی (که یک ورد خوان بوده) ایفا خواهد کرد.

بلیزارد اعلام کرده است هر کلاس مبارزاتی از این پس سلاح خاص خود را خواهد داشت که تنها برای همان کلاس طراحی شده است. این سلاح‌ها، کاملاً شبیه و حتی همانا با سلاح‌های افسانه‌ای در داستان بازی خواهند بود. این بسته توسعه بر اساس زمان‌بندی بلیزارد در اواخر تابستان سال آینده به عرضه عمومی گذاشته خواهد شد.

World of Warcraft: Legion یک تلاش جدی از سوی بلیزارد برای احیا و به اوج بازگرداندن WoW است. در اولین نگاه، تغییرات عمومی بازی، همانند همان تغییرات شناخته شده‌ای است که بازی در طول زمان و همگام با بسته‌های توسعه متعدد به خود دیده است. کاراکترها می‌توانند تا سطح ۱۱۰ قوی‌تر شوند. یک سرزمین جدید (که یک جزیره بزرگ در نزدیکی آزروت خواهد بود) محل وقوع حوادث جدید بازی خواهد بود.

کسانی که همه نسخه‌های بازی WoW را دنبال کرده‌اند، به خوبی می‌دانند که Warlords of Draenor (بسته توسعه‌ای فعلی امروز) یک تغییر زمانی در داستان بازی است. Garrosh Hellscream (پادشاه Horde) با سفر در زمان و ایجاد تغییراتی در اتفاقات تاریخی، مانع از بروز حوادث Burning Crusade شد. اورک‌ها دیگر به Legion نپیوستند بلکه خود مدعی قدرتی تازه و ویرانگر شدند. در ادامه بازی و در نسخه آتی، شاهد بازگشت Illidan Stormrage می‌باشیم. یکی از جذاب‌ترین کاراکترها در طول داستان بزرگ WarCraft است و بازگشت او به بازی

بازی Warlords of Draenor پنجمین بسته توسعه World of Warcraft در ۲۴ ساعت اول زمان انتشار، بیش از ۷.۴ میلیون نسخه فروش رفت. این تعداد تا ۱۰.۵ میلیون نسخه نیز افزایش یافت اما در گذر زمان، تعداد علاقه‌مندان به این بازی به شدت کاهش یافت و حتی به نصف رسید. ۵.۵ میلیون مشترک برای WoW کمترین تعداد بازیکن برای این بازی از سال ۲۰۰۵ محسوب می‌شود.

پس از این که بلیزارد دو ماه پیش این مطلب را گزارش داد، عنوان کرد که از این به بعد، تعداد مشترکان این بازی را منتشر نخواهد کرد.

این همان زنگ خطر است که برای بلیزارد به صدا در آمده است تا نسخه آتی از بازی WoW را با تغییراتی اساسی همراه سازد. بلیزارد در هنگام ساخت نسخه‌های پیشین، علاقه‌ای از ذکر جزئیات درباره آینده بازی‌های خود نداشت اما در BlizzCon امسال شاهد بودیم که بلیزارد توضیحات کاملی درباره ششمین بسته توسعه WoW ارائه داد: عنوانی که World of Warcraft: Legion نام‌گذاری شده است.

پرسش و پاسخ بازی

یک بازی را قبلاً نصب کردم اما حالا که می‌خواهم دوباره نصب کنم نصب نمی‌شود. مشکل از کجاست؟

در اولین قدم باید احتمال داد که دیسک نصب بازی در این مدت دچار مشکل شده است اما اگر این طور نبود، بررسی کنید که آیا کتابخانه‌های مورد نیاز بازی از جمله DirectX و Net Framework. روی رایانه شما نصب شده است یا نه. نقص‌های سیستم‌عاملی و یا سخت‌افزاری که به مرور زمان در رایانه ایجاد می‌شود، می‌تواند دلیل بروز این مشکل شود.

دقت داشته باشید که برخی از بازی‌های قدیمی با سیستم‌های عامل جدید سازگار نیستند و برای اجرای آن‌ها در سیستم‌های عامل جدید از جمله ویندوز ۱۰، باید شرایط اجرای بازی را تغییر دهید.

اجرای بسیاری از بازی‌های قدیمی با استفاده از Compatibility Mode در نسخه‌های جدیدتر ویندوز امکان‌پذیر خواهد بود.

گرافیک کنسول PS4 قوی‌تر است یا Xbox One؟

از منظر سخت‌افزاری، کنسول PS4 برتری اندکی نسبت به کنسول Xbox One دارد اما اصولاً نمی‌توان کنسول‌ها را صرفاً از منظر سخت‌افزاری با یکدیگر مقایسه کرد.

در بیشتر موارد، در حالی که یک بازی هم‌زمان در هر دو کنسول موجود است، این احتمال وجود دارد که دارندگان کنسول PS4 تجربه بهتری از اجرای بازی داشته باشند اما این تفاوت کاملاً قابل چشم‌پوشی است و به عوامل دیگری از جمله تلویزیون شما نیز بستگی دارد.

با توجه به این که هر بازی می‌تواند برای یکی از دو کنسول یا هر دوی آن‌ها طراحی شود، بهتر است شما به جای انتخاب کنسول، شروع به انتخاب مجموعه‌ای از بازی‌ها کنید.

در نهایت، ببینید وزن بازی‌های مورد علاقه شما کفه را به نفع کدام یک از این دو کنسول سنگین‌تر می‌کند. به عنوان مثال، برخی علاقه زیادی به بازی‌های کینکتی دارند و حاضر به چشم‌پوشی کردن از این بازی‌ها نیستند. از این رو، Xbox One تنها انتخاب این افراد خواهد بود.

در مقابل ممکن است شخص خاصی علاقه بیش از حدی به سری Uncharted داشته باشد، در حالی که این مجموعه بازی تنها برای کنسول‌های PlayStation ساخته می‌شود.

به فرآوانی و قیمت بازی‌ها نیز توجه داشته باشید، چرا که بازی‌های این کنسول‌ها واقعا گران هستند.

خبر بازی

Anno 2205 کمتر از حد انتظار ظاهر شد

زندگی روی ماه در ۲۲۰۵



آن‌ها را به سادگی با محیط زیر آب در نسخه پیشین مقایسه نمود. البته یک تفاوت ناخوشایند نیز وجود دارد. در حالی که می‌توان به طور موازی بازی را در سه محیط زمینی، قلمبی و ماه پیش برد، برای جابه‌جا شدن در محیط‌ها باید بارگذاری مجدد بازی را تحمل کنید.

این اتفاق می‌تواند در رایانه‌های قدیمی‌تر بسیار ناراحت کننده باشد و زمان زیادی صرف کند.

گرافیک و طراحی هنری جدید المان‌های بازی، بزرگ‌ترین امتیاز Anno 2205 محسوب می‌شود. اگر شما نیز یکی از علاقه‌مندان جدی سبک شهر سازی باشید، بی‌شک از تغییرات گیم‌پلی و خلق دوباره گرافیک بازی با واسطه‌های جدید و بسیار خوش ساخت لذت خواهید برد.

در مجموع منتقدان بازی، امتیازی کمتر از حد انتظار به Anno 2205 داده‌اند.

این بازی توانسته از بیش از ۴۰ منتقد، میانگین امتیاز ۷۳ را دریافت کند که اگر چه امتیاز بدی نیست اما در مقایسه با عناوین قبلی این مجموعه یک سقوط جدی تلقی می‌شود.

این بازی مانند همه نسخه‌های پیشین تنها در سیستم‌های عامل ویندوز میزبانی می‌شود.

در واقع تغییرات این بخش، دستان بازیکن را در خلق یک شهر کاملاً دلخواه باز گذاشته است و این همان بخشی است که بیشترین زمان از کل گیم‌پلی بازی را به خود اختصاص می‌دهد.

نبردهای استراتژیک بالدرنگ هنوز در بازی حضور دارند اما نبردهای دریایی سابق، چالش به مراتب کمتری دارند.

دنبال کردن یک مسیر پیشرفت حتی با سرعت معمولی و بدون عجله، شما را به تجهیزات پیشرفته‌ای مجهز می‌کند که عملاً هیچ گاه در طول بازی نگران دشمن نخواهید بود.

مین‌های دریایی و موشک‌های پیشرفته در کنار کشتی‌های کوچک و بزرگ، شما را از هر گزندی در امان نگه خواهد داشت، به طوری که بعد از چند ساعت بازی درخواهید یافت که بخش نظامی بازی عملاً چندان پرکاربرد نیست و حضور این بخش در بازی صرفاً به جهت وفاداری بازی به کل مجموعه بوده است، بی آن که واقعا درگیر یک جنگ شوید.

دو بخش قطبی و ماه، طراحی بسیار جالب و جدیدی دارند، گرچه اگر ویژگی‌های بسیار جذاب گرافیکی و عناصر طراحی هنری را از آن‌ها حذف کنید، می‌توان

بعد از ۴ سال از انتشار بازی Anno 2070 شرکت UbiSoft ششمین نسخه از سری Anno را با عنوان Anno 2205 منتشر کرد.

Anno 2070 موفق‌ترین بازی در کل سری Anno محسوب می‌شود و با توجه به وجود شباهت‌های فراوان میان Anno 2070 و Anno 2205 پیش‌بینی می‌شد نسخه جدید بتواند شگفتی تازه‌ای خلق کند؛ اتفاقی که رخ نداد.

Anno 2205 هم چنان از گیم‌پلی کلی و ماجرای اصلی سری پیروی می‌کند اما همانند نسخه‌های پیشین سعی دارد، با توجه به تغییرات داستانی، تغییراتی در گیم‌پلی ایجاد کند. در نسخه پیشین، زمین با بحران خشکی و آلودگی محیطی روبه‌رو بود، در حالی که در نسخه جدید، شکل بحران تغییر کرده است.

شرایط محیطی تعدیل شده و سیل‌های وحشتناک فروکش کرده است اما منابع روبه پایان است. این جاست که انسان به دو منبع دست نخورده از منابع چشم می‌دوزد. قطب و ماه.

گیم‌پلی کلی بازی همچنان بر مدیریت زمان، شهر سازی و نبرد بالدرنگ استوار است اما وزن هر یک از این سه بخش در Anno 2205 به شکل قابل توجهی تغییر کرده است. نقش مدیریت زمان، به مراتب کم‌رنگ‌تر شده است.

تقریباً زمان کافی برای انجام هر کاری وجود دارد. کافی است یک چرخه اقتصادی یا منابع ایجاد کنید تا سیستم درست طراحی شده ساعت‌ها برای شما بدون هیچ تغییری کاری کند.

در بخش شهر سازی، امکانات گسترده‌تری در اختیار بازیکن قرار دارد. اصول این بخش تغییر خاصی نداشته است، مگر این که تغییرات به آسان‌تر شدن بازی ختم شده باشد.

بازیکن می‌تواند آزادانه و بدون هیچ هزینه‌ای ساختمان‌ها را جابه‌جا کند.

همراه باشما

- سلام بایت. لطفا در هفته نامه خود بخش هایی را هم به آموزش نرم افزارهای گرافیکی مانند فتوشاپ اختصاص دهید. با تشکر
- سلام بایت. از معرفی بورد های سخت افزار آردوینو در هفته نامه خود تشکر می کنم. موضوع جالبی است.
- سلام. خواستم برای جایزه جدول تشکر کرده باشم. ممنونم
- سلام بایت عزیز. همیشه موفق باشید بهترین هستید.
- سلام بایت. لطفا راهکاری برای مقابله با حملات ddos معرفی کنید.
- لطفا دو آنتی ویروس Kaspersky و Nod32 را با یکدیگر مقایسه کرده و بگویند کدام یک برای ویندوز ۷ مناسب تر است.
- سلام بایت عزیز. خواهشا یک پیگیری بکنید برای این اینترنت مخبرات چه کار کنیم. فکر می کنم حتی وقتی فایلی را که دانلود کردی پخش که می کنی از حجت کم می شود!
- سلام بایت عزیز. لطفا درباره گوشی گلکسی گرند توضیح بده و معایب و مزایای آن را توضیح بده! یک جدول از قیمت گوشی ها هم چاپ کن! با تشکر
- سلام گیگابایت چرا وقتی به تو پیام می دهند جواب نمی دهی. نکنه ما طرفدارهای قدیمی ات را یادت رفته است!
- با سلام. لطفا در مورد قفل Region lock توضیح دهید و کدام یک از کنسول ها از این قفل برخوردارند.
- سلام بر بایت و درود فراوان به آقای وحید صفایی.
- با سلام. لطفا در طراحی جدول هفته نامه بایت دقت فرمایید. با تشکر
- سلام بایت عزیز. لطفا در مورد مدیریت حسابها (accounts) در ویندوز ۷ توضیح کامل دهید. با تشکر
- سلام بایت. لطفا چند بازی شبیه ساز کامیون معرفی کنید. با تشکر
- سلام بایت عزیز. لطفا در مورد مزایا و معایب گوشی Sony Xperia V توضیح دهید ممنون
- با سلام و تشکر از دوستان بایتی. بهتر این است که اطلاعاتی را در اختیار مردم بگذارید که اگر فناوری را ارائه می دهید بتوانند آن را هم خریداری کنند.
- سلام. لطفا منبعی برای بازی های منتشر شده برای PS3 معرفی کنید.
- سلام گیگابایت. این چندمین بار است که پیامک می دهیم اما چاپ نمی شود! لطفا قیمت گوشی هایی را که معرفی می شود، ذکر کن.

جدول شماره ۳۹۳ جدول

۱۱	۱۰	۹	۸	۷	۶	۵	۴	۳	۲	۱

رمز جدول ۳۹۳ را در خانه های زیر به ترتیب یافته و برای ما ارسال کنید
(۳ افقی و ۱ عمودی) - (۷ افقی و ۱۰ عمودی) - (۱۱ افقی و ۱ عمودی) - (۳ افقی و ۶ عمودی)
(۱۱ افقی و ۳ عمودی)

رمز جدول شماره ۳۹۲: ای او ال (AOL)

بایت به ۲ نفر «یک نفر از مشهد و یک نفر از شهرستان» از کسانی که رمز جدول نشریه را ارسال کنند، جوایزی به رسم یسادهود اهدا خواهد کرد. رمز جدول باید از طریق ایمیل (در صورت تمایل به درج نامتان) و یا پیامک به شماره ۲۰۰۹۹۹۹۹۹۹ قیصل از چاپ شماره بعدی به دفتر بسایت ارسال شود. پیامک های ارسالی فقط باید در قالب زیر ارسال شوند تا در قرعه کشی شرکت داده شوند.
روش ارسال پیامک: کلمه «بیسایت» (در آغاز متن پیامک)، شماره جدول، رمز جدول و حرف «م» یا «M» برای مشهدی ها و حرف «ش» یا «S» برای شهرستانی ها. از ذکر نام و نام شهرستان در متن پیامک خودداری کرده و از حروف فارسی استفاده کنید.
روش ارسال ایمیل: کلمه «بیسایت» (در آغاز متن ایمیل)، شماره جدول، رمز جدول و حرف «م» یا «M» برای مشهدی ها و حرف «ش» یا «S» برای شهرستانی ها را به نشانی byte@khorasannews.com ارسال نماید. درج نام و نام شهرستان در متن ایمیل الزامی است.

افقی:

۱- بنیان گذار آرشو اینترنتی (صفحه ۳) - از واحدهای اندازه گیری طول معادل 2.54 سانتی متر ۲- از ویتامین ها - ضلع مقابل به زاویه قائمه - بخار غلیظ آب در نزدیکی زمین ۳- از بازی های مهیج رایانه ای ۴- از انواع ویندوز - درخت مو - آتش ۵- عضو پرواز پرندگان - به انسانی که مرده باشد گفته می شود - اضافه کردن ID جدی گفته می شود ۶- پارچه قاب گرفته ای که روی آن نقاشی کنند - سرد ۷- تبلی - از نرم افزارهای آفیس ۸- از مرورگرها - دوستی و محبت ۹- میخ کوچک - از انواع کامپیوترهای شخصی ساخت ایل - به عمل وارد کردن هوا به ریه گفته می شود ۱۰- سیر بدون ابتدا! - آدم و بشر - از حشرات موذی بسیار کوچکی که با گزش پوست بدن باعث تورم و قرمزی آن می شود ۱۱- سیستم متن خوان (صفحه ۳)

عمودی:

۱- از کلید های صفحه کلید - موسسه تحقیقاتی که در زمینه اینترنت فعالیت می کند (صفحه ۵) ۲- روشی - از اسامی دختر ۳- هر یک از این قسمت های قطار شامل چندین کوبه است - مخلوط ماسه و سیمان که برای پایه ریزی ساختمان استفاده می شود ۴- از سین های سفره هفت سین - نوعی از انگور خشک شده - از حروف الفبای انگلیسی ۵- به پجه ای که پدرش فوت کرده گفته می شود - از کشورهای عربی که پایتخت آن شهر صنما است ۶- انسان آهنی - سایت آماری (صفحه ۳) ۷- شکاف و شکستگی - مادر ۸- گندم آسیاب شده - نوار ابزار - از قله های رشته کوه زاگروس ۹- مکمل مرد است - از مرورگرها ۱۰- رطوبت - عدد - در زبان عامیانه به قلب گفته می شود - واژه پرسش از مکان چیزی یا کسی ۱۱- رتبه ایران در خاورمیانه از لحاظ سرعت دسترسی به اینترنت (صفحه ۵) - تصویری که به کمک اسکنر به دست می آید

طراح جدول: شادی طباطبایی

امیرحسین زبردیان - عین، محمدپور - لیلامحمدپورطولش - عادل محمدپور - آنچه رفیع زاده - مریم رفیع زاده - بردیا زحمت کش - امیر پورطالبی - شهریار عطایی - بهاره نیکی - پوریا زحمت کش - ابوالفضل محمدپور - نعیم جعفرزاده - سعیده مختاری مقدم - سیدهادی اسحاقی - شهرام محمدپورنامقی - محمدحسن جعفری - ابوالفضل مرشدلو - علی قاینی - آیدین نوری - حدیثه سعادت زاده - سیدمنتر گس بیات - محمدرضا قاسمی - امیرعباس صانعی - فتحا - غفاری - رضا غلامی - عیسی دهقان - تهمینه دهقان - زهره غلامی - حمید نوری - سیدهادی بیات - ماهمنیر ابراهیم پور - حبیب... سبزر کار - سجاد اکبری - یاسین اکبری - حسین نصری - زهرا حاجی پور - حمید اکبری - حسین ونوفی - علی افتادهرحمتی - فرید کفیلی علمداری - مهدی مظلومی - زهرا صنعتی - ناهید صنعتی - بیژن کچرانلویی

اسامی برندگان مسابقه بایت جدول شماره ۳۹۱

سارا ملک سیمما
مشهد

حمید نوری
بجنورد

حل جدول شماره ۳۹۲

۱۱	۱۰	۹	۸	۷	۶	۵	۴	۳	۲	۱
۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
۲	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
۳	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
۴	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
۵	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
۶	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
۷	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
۸	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
۹	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
۱۰	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱
۱۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱

اخذ انواع کارتهای اعتباری با نام خودتان

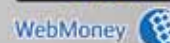
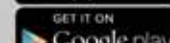
(به صورت فیزیکی)

به اعتبار ما اعتماد کنید

خراسان

payment.etoos.ir

با ما تماس بگیرید ۳۷۰۰۹۲۵۴



با بایت

هفته نامه فناوری اطلاعات روزنامه خراسان

دبیر هفته نامه بایت:

سید سعید طباطبایی

مدیر اجرایی:

مهدی یزدی نژاد



شماره پست:

۲۰۰۰۹۹۹

شماره تماس:

۳۷۶۱۷۰۰۰

Email

Byte@Khorasannews.com

نشانی

بولوار سازمان آب (شهید صادقی)

دفتر مرکزی روزنامه خراسان

ضمیمه بایت

یک ماوس این همه امکانات!

در تصویر یک ماوس بازی به نام ML16 را می بینید که به شکلی مخصوص برای بازی دوستان حرفه ای طراحی شده است. وجود دکمه های پیشرفته میکرو و ماکرو، ۱۶ دکمه قابل برنامه ریزی شدن، ۴ دکمه با امکان شلیک در شدت های مختلف، وجود صفحه کلید از ویژگی های این محصول است. همچنین امکان تنظیم ارتفاع ماوس در ۴ سطح مختلف وجود داشته و چون بدنه آن از لاستیکی نرم است، ضد عرق بوده و برای استفاده طولانی مدت مناسب است. سرعت عملکردی دکمه ها، صفحه کلید، Scroll Wheel و کنترلر های دیگر در این محصول بسیار بالا بوده و برای انواع بازی های مهیج مناسب است. همچنین این ماوس بازی مجهز به میکروسوئیچ مادون قرمز بوده که وجود این فناوری باعث می شود تا نه تنها سرعت کلیک کردن در آن بسیار بالا برود بلکه سرعت پاسخ دهی نیز بسیار افزایش می یابد. این محصول گران قیمت ۳۰۶ دلاری، یکی از پیشرفته ترین ماوس های بازی موجود در بازار است.



شادی طباطبایی



به توان یک نیروگاه!

وقتی صحبت از یک گوشی هوشمند با ظرفیت بالای باتری می شود، به یاد گوشی هایی با ظرفیت باتری بالای ۵ یا ۶ هزار میلی آمپر ساعت می افتیم اما بهتر است این اعداد را فراموش کنید چرا که شرکت گمنام چینی Oukitel، به تازگی گوشی جدیدی معرفی کرده است که تعریف جدیدی از ظرفیت باتری گوشی های هوشمند را ارائه می کند. این گوشی که Oukitel K10000 نام دارد، به یک باتری ۱۰ هزار میلی آمپر ساعتی مجهز شده که اولین گوشی جهان با چنین میزان باتری می باشد. جالب است بدانید که گوشی Oukitel K10000 توانایی شارژ همزمان سه تلفن همراه iPhone 6s Plus را دارد و پس از آن نیز باتری این محصول ۱۰ درصد شارژ خواهد داشت. همچنین باتری ۱۰۰۰۰ میلی آمپر ساعتی این اسمارت فون در مدت ۳ ساعت و ۳۰ دقیقه کاملاً شارژ خواهد شد. قلب تپنده این دستگاه را MT6735 مدیاتک با پردازنده های چهار هسته ای یک گیگاهرتزی Cortex-A53 تشکیل داده و ۲ گیگابایت رم و ۱۶ گیگابایت حافظه داخلی نیز سایر ویژگی های سخت افزاری این محصول را پدید آورده است. قیمت آن ۳۳۹ دلار است.



یک دنیا بازی در جیب شما

اگر چه امروزه با وجود گوشی های هوشمند امکان انجام انواع بازی های رایانه ای برای کاربران میسر می باشد ولی دسته ای از افراد به دنبال نوع کلاسیک بازی های رایانه ای هستند و ممکن است Sega Genesis بتواند نظر آن ها را به خود جلب کند. این محصول بسیار سبک و جیبی با طراحی کلاسیک راهی مفید را برای لذت بردن کاربران از بازی های قدیمی و نوستالوژی دوران مدرسه در اختیارشان می گذارد. همان طور که در تصویر مشاهده می کنید اندازه آن مناسب کف دست بوده و خمیدگی گوشه های دستگاه باعث راحتی استفاده و خسته نشدن دست می شود. این محصول دارای ۸۰ بازی کلاسیک سگا بوده و ۴۰ بازی جایزه در آن ریخته شده است. همچنین مجهز به کارت میکرو اس دی بوده که می توان بازی های دیگری را از طریق آن روی دستگاه اجرا نمود. صفحه نمایش آن آل سی دی 3.2 اینچ بوده و در یک سمت آن D-pad و طرف دیگر ۶ دکمه عملکردی قرار گرفته است. باتری قابل شارژ آن استفاده طولانی مدت را برای کاربران میسر می سازد. قیمت این محصول ۶۸ دلار است.



داوینچی آهنی

در نمایشگاه روبات امسال در کشور توکیو، از روبات بسیار منحصر به فردی رونمایی شد که همه را به شگفت آورد. نمایشگاه بین المللی روبات توکیو را می توان بهترین نمایشگاه روباتیک جهان دانست که هر دو سال یک بار در ژاپن برگزار می شود که طی آن شرکت کنندگان می توانند از آخرین دستاوردهای صنعت روباتیک بازدید نمایند. اما نمایشگاه امسال توکیو میزبان یک روبات جدید به نام روبات لئوناردو داوینچی بود که توانست توجه همگان را به خود جلب کند. توانایی حرکتی و مکالمه ای این روبات به قدری جذاب بود که می توان آن را گل سرسید نمایشگاه امسال روباتیک توکیو معرفی کرد. روبات داوینچی که به زبان ژاپنی با شرکت کنندگان صحبت می کرد اندرویدی بوده و از راه دور قابل کنترل است. این روبات برای آموزش و آشنا کردن کودکان با دنیای روباتیک توسط دانشگاه اوساکای ژاپن طراحی و ساخته شده است. روبات های شبیه به انسان بر اساس شخصیت های تاریخی برای آموزش تاریخ به دانش آموزان می باشد.



صدای کریستالی

اگر به دنبال اسپیکری شکیل، جمع و جور، کوچک و مقاوم برای خود هستید این مستطیل بنفش رنگ کوچک و زیبا می تواند انتخاب مناسبی برای شما باشد. MVMT Strider speaker نمونه ای از انواع اسپیکر های بیسیم جیبی است که با کیفیت صدای کریستالی و امکانات متعدد عرضه شده است. اندازه این محصول 2.2x13x3.3 اینچ بوده و فقط ۳ اونس وزن دارد. باتری قابل شارژ آن تا ۴ ساعت امکان گوش دادن به موسیقی را برای شما فراهم می کند. به دلیل ضد آب بودن این محصول در هر جا می توان از آن استفاده کرد. با بلوتوث به انواع گجت های شما متصل می شود. این محصول ۴۰ دلار قیمت دارد.

کوچک چهار هز ارتایی

Mokacam به عنوان کوچک ترین دوربین 4K جهان به بازار عرضه شد. این محصول ۳۴۷ دلاری قادر به گرفتن عکس و فیلم 4K است و به یک لنز زلویه باز ۱۵۲ درجه مجهز بوده و با یک حسگر ۱۶ مگاپیکسلی جفت شده است. همچنین میکروفون با کیفیت بالای آن به شما این اجازه را می دهد تا فیلم ها را با کیفیت Full 4K Ultra و صدا را نیز همزمان ذخیره نمایید. این دوربین کوچک مجهز به صفحه نمایش با امکان چرخش بوده و امکان اتصال آن به هر سطحی وجود دارد. تصویربرداری توسط این محصول با سه کیفیت مختلف امکان پذیر می باشد. اندازه این دوربین کمپکت ۴۵x۴۵ میلی متر بوده و به دلیل پوشش پلی کربنات کاملاً ضد آب است.

